Ejercicio 1. (Puntuación máxima: 2 puntos)

Calcula la ecuación de una esfera que tiene su centro en la recta $r \equiv x - 3 = y = \frac{z}{2}$, y es tangente al plano

 $\pi \equiv 2x - y + 2z - 4 = 0$ en el punto P(1,2,2). Solución:

$$r \equiv x - 3 = y = \frac{z}{2}$$
, $P(1,2,2)$, $\pi \equiv 2x - y + 2z - 4 = 0$

Calculamos la recta s perpendicular al plano π y que pasa por P.

Vector normal al plano, $\vec{\eta} = (2, -1, 2)$ $\Rightarrow s \equiv \frac{x-1}{2} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z-2}{2}$

El centro C de la esfera será el punto de corte entre $r\ y\ s$

$$r \equiv x - 3 = y = \frac{z}{2}$$
 \Rightarrow $r \equiv \begin{cases} x - 3 = y \\ y = \frac{z}{2} \end{cases}$ \Rightarrow $r \equiv \begin{cases} x - y = 3 \\ 2y - z = 0 \end{cases}$

$$s = \frac{x-1}{2} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z-2}{2} \implies s = \begin{cases} \frac{x-1}{2} = \frac{y-2}{-1} \\ \frac{x-1}{2} = \frac{z-2}{2} \end{cases} \implies s = \begin{cases} x+2y=5 \\ x-z=-1 \end{cases}$$

$$r \cap s \Rightarrow \begin{cases} x - y = 3 \\ 2y - z = 0 \\ x + 2y = 5 \\ x - z = -1 \end{cases}, \quad |\overline{A}| = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 5 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \end{vmatrix}_{F_3 = F_3 - F_3} = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & -4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & -4 \end{vmatrix} = -2 + 4 - 12 \neq 0$$

Entonces $Rang \overline{A} = 4 > Rang A \implies Sistema incompatible \implies r y s no se cortan y el problema no tiene solución.$

Nota

Si la recta r hubiera tenido por ecuación $r \equiv x - 3 = \frac{y - 2}{1} = \frac{z}{3}$

$$r = x - 3 = \frac{y - 2}{-1} = \frac{z}{3} \implies r = \begin{cases} x - 3 = \frac{y - 2}{-1} \\ x - 3 = \frac{z}{3} \end{cases} \implies r = \begin{cases} x + y = 5 \\ 3x - z = 9 \end{cases} \qquad y \qquad s = \begin{cases} x + 2y = 5 \\ x - z = -1 \end{cases}$$

$$r \cap s \Rightarrow \begin{cases} x + y = 5 \\ 3x - z = 9 \\ x + 2y = 5 \\ x - z = -1 \end{cases}, \quad |\overline{A}| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 5 \\ 3 & 0 & -1 & 9 \\ 1 & 2 & 0 & 5 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 5 \\ 2 & 0 & 0 & 10 \\ 1 & 2 & 0 & 5 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 2 & 0 & 10 \\ 1 & 2 & 5 \end{vmatrix} = 0 \quad y \quad Rang \ A = 3 \quad puesto \ que \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} \neq 0$$

Ahora el radio de la esfera será $|\overrightarrow{PC}|$, $|\overrightarrow{PC}| = (4, -2, 4) \Rightarrow R = |\overrightarrow{PC}| = \sqrt{16 + 4 + 16} = 6$

y la ecuación de la esfera es $S = (x-5)^2 + y^2 + (z-6)^2 = 36$

Ejercicio 2. (Puntuación máxima: 3 puntos)

Dados los puntos A(1,-1,1), B(1,2,2), C(2,1,1), se pide:

- Encuentra la ecuación del plano π que contiene a A, B, y C.
- Calcula el área del triángulo que forman las intersecciones de π con los ejes de coordenadas.
- Halla las coordenadas del punto P que equidista de los puntos A, B y C y es coplanario con ellos.

Solución:

$$A(1,-1,1)$$
, $B(1,2,2)$, $C(2,1,1)$

Para encontrar la ecuación del plano que determinan A,B y C necesitamos un punto y dos vectores con direcciones diferentes:

$$\pi = \begin{cases} punto \ A(1,-1,1) \\ vector \ \overline{AB} = (0,3,1) \\ vector \ \overline{AC} = (1,2,0) \end{cases} \Rightarrow \pi = \begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z-1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \pi = -2x + y - 3z + 6 = 0$$

Vamos a calcular los cortes del plano $\pi = -2x + y - 3z + 6 = 0$ *con los ejes coordenados*:

Vamos a calcular los cortes del plano
$$\pi \equiv -2x + y - 3z + 6 = 0$$
 con los ejes

$$Eje \ OX \equiv \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow D = \pi \cap OX \begin{cases} -2x + y - 3z + 6 = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow D(3,0,0)$$

$$Eje \ OY \equiv \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow E = \pi \cap OY \begin{cases} -2x + y - 3z + 6 = 0 \\ x = 0 \end{cases} \Rightarrow E(0,-6,0)$$

$$Eje \ OZ \equiv \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow F = \pi \cap OZ \begin{cases} -2x + y - 3z + 6 = 0 \\ x = 0 \end{cases} \Rightarrow F(0,0,2)$$

$$Eje \ OY \equiv \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow E = \pi \cap OY \quad \begin{cases} -2x + y - 3z + 6 = 0 \\ x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow E(0, -6, 0)$$

$$Eje \ OZ = \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \implies F = \pi \cap OZ \quad \begin{cases} -2x + y - 3z + 6 = 0 \\ x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \implies F(0, 0, 2)$$

$$Area = \frac{\sqrt{(-12)^2 + 6^2 + (-18)^2}}{2} = \frac{6\sqrt{14}}{2} = 3\sqrt{14} u^2$$

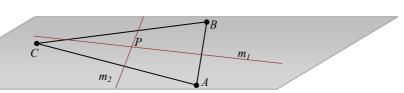
Para calcular P, punto que equidista de A,B,C tenemos más de un camino:

podemos obtener P como el punto de corte de las mediatrices, contenidas en π , de los segmentos \overline{AB} y \overline{AC} .

$$m_1 \left(mediatriz \ de \ \overline{AB} \right) \equiv \begin{cases} punto \ M_1, \ punto \ medio \ de \ A \ y \ B \ \Rightarrow \ M_1 \left(1 \ , \frac{1}{2} \ , \frac{3}{2} \right) \\ vector \ \vec{v} \ perpendicular \ a \ \overline{AB} \ y \ al \ vector \ normal \ al \ plano \ \pi, \ \vec{\eta} = \left(-2 \ , 1 \ , -3 \right) \end{cases}$$

$$\vec{v}' = \overline{AB} \wedge \vec{\eta} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 0 & 3 & 1 \\ -2 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -10\vec{e}_1 - 2\vec{e}_2 + 6\vec{e}_3 \implies \vec{v}' = (-10, -2, 3) , \quad \vec{v} = (5, 1, -3) \text{ tiene la misma dirección.}$$

$$m_1 \equiv \frac{x-1}{5} = \frac{y-\frac{1}{2}}{1} = \frac{z-\frac{3}{2}}{-3}$$



OX 、

$$\begin{split} m_2 \left(\text{mediatriz de } \overline{AC} \right) &\equiv \begin{cases} \text{punto } M_2 \text{, punto medio de } A \text{ y } C \implies M_2 \left(\frac{3}{2} \text{, 0, 1} \right) \\ \text{vector } \vec{u} \text{ perpendicular a } \overline{AC} \text{ y al vector normal al plano } \pi, \ \vec{\eta} = (-2, 1, -3) \end{cases} \\ \vec{u} &= \overline{AC} \land \vec{\eta} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -6\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2 + 5\vec{e}_3 \implies \vec{u} = (-6, 3, 5) \text{ , } m_2 \equiv \frac{x - \frac{3}{2}}{-6} = \frac{y}{3} = \frac{z - 1}{5} \end{split}$$

$$\vec{u} = \overrightarrow{AC} \wedge \vec{\eta} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 1 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -6\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2 + 5\vec{e}_3 \implies \vec{u} = (-6, 3, 5) , \quad m_2 \equiv \frac{x - \frac{3}{2}}{-6} = \frac{y}{3} = \frac{z - 1}{5}$$

Ahora $P = m_1 \cap m_2$; para cortar las rectas podemos ponerlas en parámetricas e igualar:

$$m_{1} \equiv \begin{cases} x = 1 + 5\lambda \\ y = \frac{1}{2} + \lambda \end{cases}, \quad m_{2} \equiv \begin{cases} x = \frac{3}{2} - 6\mu \\ y = 3\mu \\ z = 1 + 5\mu \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 1 + 5\lambda = \frac{3}{2} - 6\mu \\ \frac{1}{2} + \lambda = 3\mu \\ \frac{3}{2} - 3\lambda = 1 + 5\mu \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 5\lambda + 6\mu = \frac{1}{2} \\ \lambda - 3\mu = -\frac{1}{2} \\ 3\lambda + 5\mu = \frac{1}{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} de \ las \ dos \ primeras \\ ecuaciones \ obtenemos : \\ \lambda = -\frac{1}{14}, \quad \mu = \frac{2}{14} \end{cases}$$

sustituímos el valor de λ en m_1 o el valor de μ en m_2 y obtenemos las coord

$$Si \ \mu = \frac{2}{14} \ \Rightarrow \ P\left(\frac{3}{2} - 6 \cdot \frac{2}{14}, 3 \cdot \frac{2}{14}, 1 + 5 \cdot \frac{2}{14}\right) \ \Rightarrow \ P\left(\frac{9}{14}, \frac{6}{14}, \frac{24}{14}\right) \ \Rightarrow \ P\left(\frac{9}{14}, \frac{3}{7}, \frac{12}{7}\right)$$

Otro camino sería imponer a P que esté contenido en el plano π (poniendo π en paramétricas), calcular los vectores

$$\overrightarrow{AP}$$
, \overrightarrow{BP} y \overrightarrow{CP} y resolver el sistema
$$\begin{cases} |\overrightarrow{AP}| = |\overrightarrow{BP}| \\ |\overrightarrow{AP}| = |\overrightarrow{CP}| \end{cases}$$

En cualquier caso el punto P será el circuncentro del triángulo ABC.

Ejercicio 3. (Puntuación máxima: 2 puntos)

Hallar las coordenadas de un punto P que está en la recta $r_1 \equiv \begin{cases} x-z=0 \\ y+z=-1 \end{cases}$, y que determina con la recta $r_2 \equiv \begin{cases} 2x + z = -2 \\ x + y = 0 \end{cases}$ un plano que contiene a la recta $s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ y - z = 0 \end{cases}$.

Solución:

Calculamos un plano π que contiene a r_2

$$r_2 \equiv \begin{cases} 2x + z = -2 \\ x + y = 0 \end{cases} \Rightarrow r_2 \equiv \begin{cases} x = \lambda \\ y = -\lambda \\ z = -2 - 2\lambda \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} Q(0,0,-2) \text{ es un punto de } r_2 \\ \vec{u} = (1,-1,-2) \text{ es un vector con la dirección de } r_2 \end{cases} \begin{cases} \pi \equiv \begin{vmatrix} x & y & z+2 \\ 1 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ y = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\ z = \lambda \end{cases} \Rightarrow s \equiv \begin{cases} x = -2 \\$$

Ahora P será el punto de intersección entre la recta $r_1 \equiv \begin{cases} x-z=0 \\ y+z=-1 \end{cases}$ y el plano $\pi \equiv x-y+z+2=0$

$$P = \begin{cases} x - z = 0 \\ y + z = -1 \\ x - y + z = -2 \end{cases} \Rightarrow x = -1 , y = 0 , z = -1 \Rightarrow P(-1, 0, -1)$$

- -P es un punto de r_1 porque es la intersección de la recta y el plano.
- -El plano que determina P con r_2 es π .
- -La recta s está contenida en el plano π .

Ejercicio 4. (Puntuación máxima: 3 puntos)

Se consideran las rectas
$$r \equiv \frac{x-4}{2} = y-4 = z$$
 , $s \equiv \begin{cases} x = -2 + 3\lambda \\ y = 3 \\ z = 1 + \lambda \end{cases}$.

- Determinar la posición relativa de las dos rectas.
- Calcular la distancia entre ambas rectas.
- Hallar la ecuación de la perpendicular común a r y s.

Solución:

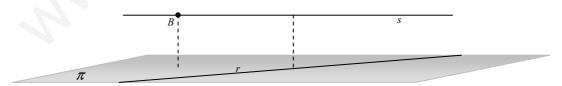
$$r \equiv \frac{x-4}{2} = y-4 = z \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} punto \ de \ r, \quad A(4,4,0) \\ vector \ de \ r, \quad \vec{u} = (2,1,1) \end{cases} \quad ; \quad s \equiv \begin{cases} x = -2 + 3\lambda \\ y = 3 \\ z = 1 + \lambda \end{cases} \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} punto \ de \ s, \quad B(-2,3,1) \\ vector \ de \ s, \quad \vec{v} = (3,0,1) \end{cases}$$

como \vec{u} y \vec{v} no son proporcionales \Rightarrow r y s no son rectas paralelas.

Si el vector \overrightarrow{AB} , determinado por los puntos $A \in r$ y $B \in s$, es combinación lineal de \vec{u} y \vec{v} , las dos rectas son coplanarias y se cortan en un punto. Pero si \overrightarrow{AB} es linealmente independiente con \vec{u} y \vec{v} , las rectas están en distinto plano y se cruzan.

$$\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -6, -1, 1 \end{pmatrix}; \begin{vmatrix} -6 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -10 \neq 0 \implies \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{u} \ y \ \overrightarrow{v} \ son \ linealmente \ independientes \implies r \ y \ s \ están \ en \ distinto \ plano.$$

Para calcular la distancia entre r y s, hallamos la ecuación de un plano π que contenga a una de las dos rectas(p. ej. a r) y sea paralelo a la otra(s)



$$\pi \equiv \begin{cases} contiene \ a \ la \ recta \ r \Rightarrow \begin{cases} contiene \ al \ punto \ A(4,4,0) \\ tiene \ la \ dirección \ del \ vector \ \vec{u} = (2,1,1) \end{cases} \Rightarrow \pi \equiv \begin{vmatrix} x-4 & y-4 & z \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$es \ paralelo \ a \ la \ recta \ s \ \Rightarrow tiene \ la \ dirección \ del \ vector \ \vec{v} = (3,0,1) \end{cases}$$

$$\pi \equiv x + y - 3z - 8 = 0$$

Ahora la distancia entre las dos rectas será igual a la distancia entre un punto de $B \in s$ y el plano π

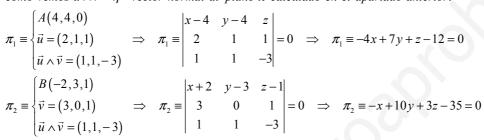
$$d(s,r) = d(B,\pi) = \frac{|1 \cdot (-2) + 1 \cdot 3 - 3 \cdot 1 - 8|}{\sqrt{1^2 + 1^2 + (-3)^2}} = \frac{10}{\sqrt{11}}u$$

Para calcular la perpendicular común a las dos rectas vamos a construir dos planos, π_1 y π_2 , de tal forma que: $\pi_1 \equiv \begin{cases} contiene \ a \ la \ recta \ r \\ contiene \ al \ vector \ \vec{u} \wedge \vec{v} \end{cases}$ y

$$\pi_2 \equiv \begin{cases} contiene \ a \ la \ recta \ s \\ contiene \ al \ vector \ \vec{u} \wedge \vec{v} \end{cases}$$

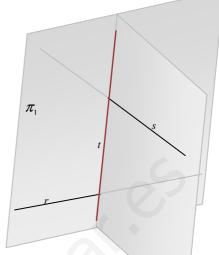
$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 - 3\vec{e}_3 \implies \vec{u} \wedge \vec{v} = (1, 1, -3),$$

como vemos $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{\eta}$ vector normal al plano π calculado en el apartado anterior.



$$\pi_2 \equiv \begin{cases} B\left(-2,3,1\right) & \Rightarrow & \pi_2 \equiv \begin{vmatrix} x+2 & y-3 & z-1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \pi_2 \equiv -x+10y+3z-35 = 0$$

Ahora la recta t, perpendicular común a r y s, se obtiene como $t = \pi_1 \cap \pi_2 \implies t \equiv \begin{cases} -4x + 7y + z + 12 = 0 \\ -x + 10y + 3z - 35 = 0 \end{cases}$



 π_2