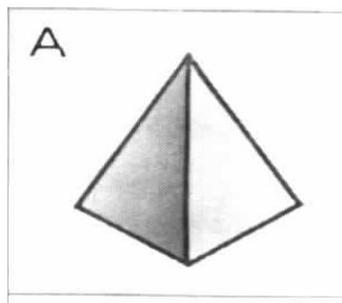


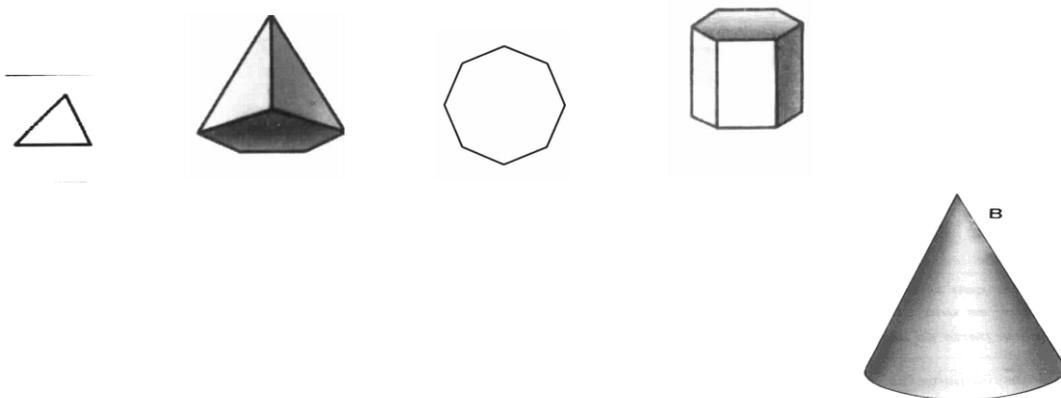
UNIDAD - 15 CUERPOS GEOMÉTRICOS

1- Colorea este poliedro de la siguiente forma:

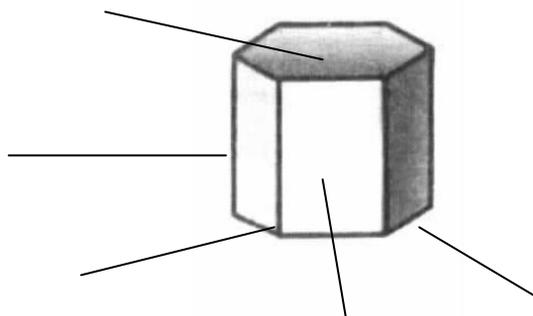
- los vértices de rojo
- las aristas de azul
- las caras laterales amarillas



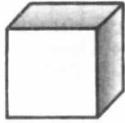
2- Colorea los poliedros



3- Escribe el nombre de los elementos de este poliedro



4- Completa:



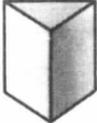
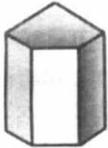
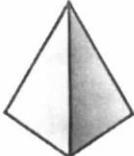
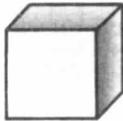
Este poliedro es un _____

Tiene _____ caras

Tiene _____ aristas

Tiene _____ vértices

5- Completa la tabla:

	Nº de caras	Nº de vértices	Nº de aristas	Forma de la base	Forma de las caras laterales	Nombre
						
						
						
						
						

6- Une con flechas los conceptos correspondientes:

cara	intersección de tres o más aristas
arista	cada uno de los polígonos que limitan el poliedro
vértice	intersección de dos caras

7- Dibuja un prisma triangular y uno cuadrangular indicando sus elementos

8- ¿Qué polígonos necesitarás para construir una pirámide pentagonal?

9- ¿Cuál es el prisma que tiene el menos número de caras? ¿cuántas aristas tiene? ¿Cuántos vértices?

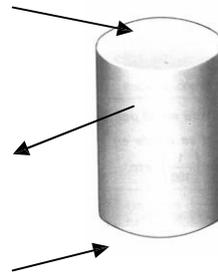
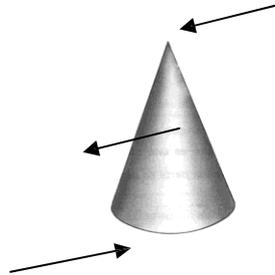
10- Una pirámide tiene por base un pentágono. Dibújala. ¿Cuántas aristas tiene?

11- Dibuja indicando sus elementos una pirámide triangular y otra cuadrangular.

12- Dibuja el desarrollo de un prisma cuadrangular y otro pentagonal

13- Dibuja el desarrollo de una pirámide cuadrangular y otra pentagonal.

14- Completa el dibujo:

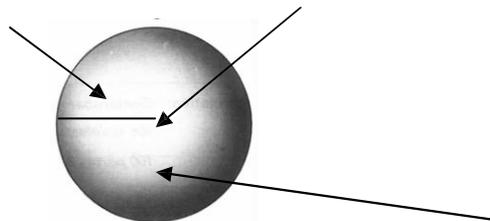


Nombre: _____

Nombre: _____

15- Dibuja el desarrollo de un cono y de un cilindro

16- Completa:



Es un cuerpo redondo llamado _____

17- Dibuja una semiesfera indicando sus elementos

18- ¿Cuánto mide el radio de esta esfera?

