Cuadernillo de recuperación

Tecnología 1º ESO

Criterio 1 (proceso tecnológico)

- 1.- ¿Qué es la tecnología?
- 2.- ¿Cuál fueron los primeros inventos del ser humano y qué necesidades cubrían?

3.- Completa la siguiente tabla:

Objeto	Necesidad que satisface	Otros objetos con la misma función
Camiseta		
Taburete		
Ladrillo		
Avión		
Bolígrafo		
Automóvil		
Aspiradora		
Moneda		

4.- Di qué herramientas necesitarías para realizar las siguientes operaciones:

A) Cortar un tablero de contrachapad	o (madera)	B) Pegar dos trozos de madera.
C) Lijar una de las esquinas de un (madera)	panel de aglomerado	D) Medir un tablero.

5.- La tecnología existe porque constantemente resuelve necesidades humanas. Indica las soluciones técnicas a las siguientes necesidades

Necesidad	Solución tecnológica que resuelve el problema
Abastecer de agua una ciudad	
Enviar un mensaje a Madrid en segundos	
Conservar alimentos mediante frío	
Cruzar un río	
Elevar una caja hasta cierta altura	
Trasladar personas a grandes distancias	

6.- Relaciona mediante flechas cada invento con su inventor:

Teléfono Volta

Pila Louis Jacques Daguerre

Fotografía Graham Bell Radio Marcani

7.- Une con flechas los siguientes inventos con la época en la que crees que fueron inventados:

Rueda Egipcios
Automóvil Prehistoria
Ordenador Edad Media
Barco de vapor Siglo XX
Imprenta Siglo XIX
Papel Siglo XVIII

			<u> </u>		
→ Pintar las paredes (de una habitación	→			
·			→		-,
→		→			
	ctividades siguientes h , señala cuáles son las r				



 a) Leer un libro a la sombra de un árbol.



 Escuchar música con un walkman mientras dibujas.



 c) Ir en bicicleta por la montaña.



d) Hacer una carrera de 100 m lisos



 e) Hacer una consulta al terapeuta.



f) Cocer pan en un horno tradicional.

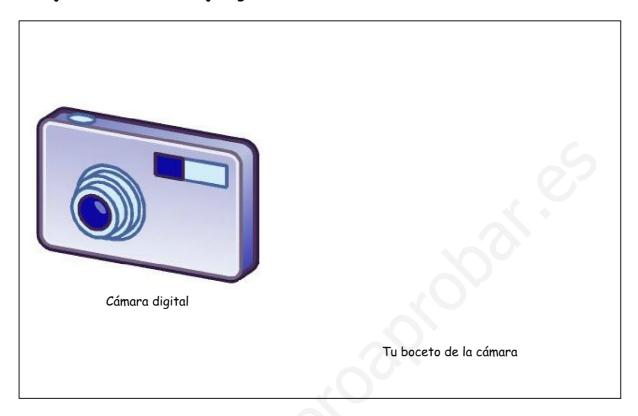
- 9.- A. Describe el proceso de realización de unos macarrones con tomate para seis personas, para ello indica que materiales y herramientas utilizarías y las operaciones que realizaras.
- B.- Describe los materiales, las operaciones y las herramientas que necesitarías para colgar un cuadro.
- 10.- Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. Si son falsas justificarlo.
- a. Antes de ponernos manos a la obra, debemos conocer las técnicas de trabajo adecuadas.
- b. Los elementos de protección siempre son necesarios.
- c. No es necesario tener siempre una tarea específica que cumplir en el taller
- d. Antes de utilizarlas, observa que las herramientas estén en perfecto estado
- e. En el taller se puede llevar el pelo suelto y elementos colgantes.
- 11. Realiza el presupuesto para la construcción de un tangram con los siguientes datos:

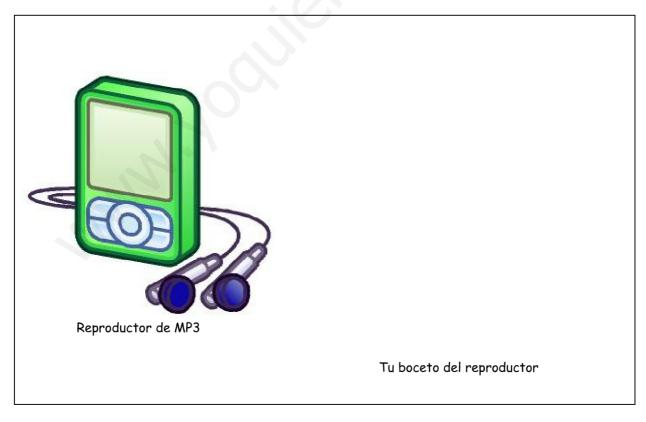
1 de cartulina de 0,50 €/cartulina 1/2 tablero de contrachapato a 2,5 €/tablero 1/2 listón de 1,4 €/listón 1 envase de cola a 1,2 €/envase

N°	Cantidad	Material	Precio unitario	Precio total
			Total:	

Criterio 2 (expresión gráfica)

1. Dibuja el boceto del dibujo siguiente





2. Dibuja el croquis de un lápiz y de un bolígrafo.

Criterio 3 (ma	teriales))				
1. Indica tres eje	emplos de:					
a) Materia pri	ma					
b) Material el	aborado					
c) Producto te	ecnológico					
2. En esta lista, r	narca con	una cru	z los que sear	n productos tecnológic	cos:	
Una tele	visión					
Un trozo de	e corcho					
Un lib	ro					
Un litro d	e agua					
Un trozo de	madera					
3 Indica con quá	materiale	26 60 NU	eden elaborar	r estos productos tecr	nalágicas (indica /	entre naréntesis a
•		•		s el primer ejemplo re		enn e parentesis a
			_			
	•			n vidrio (Tipo: materi	al cerámico)	
2. Una escultu						
3. Una camisa						
4. Una vajilla						
•		•		teriales en la familia c	a la que pertenec	Z
PVC, Caucho, Mái	mol, Yeso	, Lino, P	ino, Algodón		T	
Madera y derivados	Metal		Plástico	Material Pétreo	Material textil	Material Cerámico
401144405						oor anneo
5. Completa las s	iquientes :	frases				
•	•		obtienen a par	rtir de		
			•	tir de		
•	•		•	dos grandes grupos:		
				como		
d) Los materio	ales cerán	nicos se	obtienen a pa	ırtir de		
e) Si un mate Por ejemplo:_				lor se dice que preser	nta	

6. Indica er	nismo tiempo es fro n que contenedor o n, en lugar de a un c	depositar	ías los sigui	entes residuos.			llevar al
	Residuo		Contenedo azul	r Contenedor amarillo	Contenedor verde oscuro	Contenedor verde claro	Punto Limpio
Sofá viejo							
Frasco de p	perfume						
Restos orga	ánicos de comida				7		
Propaganda	l				100		
Tarrina de	helado				10 Y		
Lata de cor	nservas						
El teclado d estropeado	de un ordenador						
Cartón de h	nuevos						
Una estant	ería metálica oxida	ıda					
Bote de gel							
7. Clasifica	estos materiales a	tendiend	o a su origen	(natural o arti	ficial) Marca co	n una X	
	MATERIALES	NATU	JRAL	ARTIFICIAL			
	Porcelana						
	Diamante						
	Seda						
	Loza						
	Cartón						
•	las siguientes fras criales que procede		amente de la	naturaleza y e . Un	l ser humano ho ejemplo	sabido aprov podría	echar se

	riales que s	se oxidan, al c	ontrario que la mader	a.		
b. La ductilidad es la p	ropiedad c	de algunos ma	teriales de extender	rse en forma de cables e l		
c. La contrario de duro es frágil.						
d. Las materias primas r la lana y la madera.	renovables	son aquellas c	que existen en la natu	raleza de forma ilimitada,		
e. Los materiales orgá	ínicos son	biodegradab	les porque tardan n	nás tiempo en descompon		
La madera:				10		
	MADERAS I	NATURALES	MADERAS ARTIFICIALES	MATERIALES CELULÓSICOS		
	MADERAS I BLANDAS	NATURALES				
. Identifica de las sigui	ientes prop	iedades cuáles	son características de	e la madera dura. Marca una		
. Identifica de las sigui Sus árboles tienen la hojo		iedades cuáles	son características de	e la madera dura. Marca una Es más pesada		
	a caduca					
Sus árboles tienen la hojo Madera con much	a caduca		ipo de madera se puede	Es más pesada		
Sus árboles tienen la hojo Madera con much	a caduca na resina s baratas		ipo de madera se puede	Es más pesada trabajar con mayor facilidad		
Sus árboles tienen la hojo Madera con much Son más Tiene siempre colore	a caduca na resina s baratas es claros		ipo de madera se puede Sus árboles tiel	Es más pesada trabajar con mayor facilidad nen hojas con forma de aguja Los colores son variados		
Sus árboles tienen la hojo Madera con much Son más	a caduca na resina s baratas es claros		ipo de madera se puede Sus árboles tiel Sus árboles	Es más pesada trabajar con mayor facilidad nen hojas con forma de aguja Los colores son variados tienen un crecimiento rápido		
Sus árboles tienen la hojo Madera con much Son más Tiene siempre colore	a caduca na resina s baratas es claros este tipo		ipo de madera se puede Sus árboles tiel Sus árboles	Es más pesada trabajar con mayor facilidad nen hojas con forma de aguja Los colores son variados		
Sus árboles tienen la hojo Madera con much Son más Tiene siempre colore La madera de pino es de e Se fabrican parqués	a caduca na resina s baratas es claros este tipo s con ella	Este t	ipo de madera se puede Sus árboles tiel Sus árboles Los tronc	Es más pesada trabajar con mayor facilidad nen hojas con forma de aguja Los colores son variados tienen un crecimiento rápido os de los árboles son gruesos		
Sus árboles tienen la hojo Madera con much Son más Tiene siempre colore La madera de pino es de e	a caduca na resina s baratas es claros este tipo s con ella blanco con	Este ti	ipo de madera se puede Sus árboles tien Sus árboles Los tronc cta de las que aparecen	Es más pesada trabajar con mayor facilidad nen hojas con forma de aguja Los colores son variados tienen un crecimiento rápido os de los árboles son gruesos entre paréntesis.		

 Los tableros de madera artificial que se fabricar son (contrachapados/aglomerados/de fibra) 	n uniendo con resina sintética láminas finas de madera natural
- Los (listones/molduras)cuadrada o rectangular.	son piezas de madera largas, de sección

- 13. Nombra las partes del árbol comenzando desde la capa más interna
- 14. Completa la tabla, en cada una señala las diferencias generales entre las maderas blandas y las maderas duras.

Maderas duras	Maderas blandas
Árboles de hoja	Árboles de hoja
Crecen lentamente	Crecen rápido
resina	resina
Gran variedad de colores	Colores claros
(Precio)	(Precio)
Son difíciles de trabajar	Son fáciles de trabajar

- 15, ¿Verdadero o falso? En aquellas que sean falsas tacha la palabra que este mal y añade la buena para convertir las frases en verdaderas
 - a. Los materiales que no permiten el paso de la electricidad se llaman aislantes eléctricos
 - b. Un material que es difícil de romper cuando recibe un golpe brusco es duro
 - c. Las propiedades ecológicas se relacionan con el impacto que producen los materiales en el medio ambiente
 - d. La madera es una materia prima no renovable
 - e. Uno de los principales inconvenientes de la madera blanda es que se trabaja con dificultad.
 - f. La madera seca es mala conductora del calor y la electricidad.
 - g. El roble y el castaño son maderas blandas.
 - h. Las maderas duras proceden, en general, de árboles de troncos gruesos.
 - i. Los tableros de aglomerado se elaboran a partir de virutas de madera molida, adheridas entre sí y luego prensadas
 - j. La madera tiene una baja resistencia a la tracción

Criterio 5 (estructuras)

- 1. ¿Qué tienen en común casi todas las estructuras?
- 2. De la siguiente lista, señalas las estructuras que usarías para soportar pesos, salvar distancias o proteger objetos (patas de una mesa, torre, pizarra, teleférico, mesa, silla., caja de embalaje, reloj, chasis del coche, estanterías, cartón de huevos, columnas, puentes, grúas, casco)
- 3. Un puente es una estructura que soporta cargas fijas y variables. Indica el tipo de cargas que soporta los siguientes elementos del puente
- a) Farolas de un puente
- b) Vehículos que pasan el puente
- c) El viento que golpea al puente
- d) El asfalto de la carretera que está sobre el puente
- e) La Iluvia
- 4. Define y pon un ejemplo de elemento sometido a
- a) compresión; b) tracción, c) flexión.
- 5. Relaciona con flechas cada elemento estructural con el esfuerzo que soporta:

Viga

Tirante Compresión
Tensor Flexión
Columna y pilar Tracción

Cimientos Cercha

- 6. Decir que tipo de esfuerzo soporta o debe soportar cada uno de los elementos (Opciones: compresión, torsión, flexión, cortadura, tracción)
- El cable que soporta la lámpara de un techo
- · La patas de un taburete_____
- Un tobogán _____
- Punta de un destornillador______
- · La tabla de una mesa _____
- Llave en una cerraduraCimientos de una casa
- · La cuerda que hay entre una lancha y un
- · La cuerda que nay entre una lancha y un esquiador acuático _____
- · El cuello de una botella con tapón de rosca

•	Las	barras	paralelas	de gimnasia_	
•	Una	viga			

- Unión que hay entre los postes y el larguero de una portería de fútbol _____
- Un tornillo
- El asiento de una silla
- Tapón de rosca de un bolígrafo
- · Soportes de la baca de un coche ___
- Perchero colgado de una pared
- · Un gancho colgado del techo _____
- Los cables de un puente colgante
- · La unión que existe entre una viga y un pilar
- El pomo de una puerta _____

Criterio 6 (mecanismos)

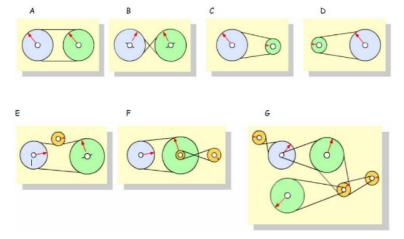
1, Identifica los elementos motrices, también llamados elementos de entrada, (M) y los elementos conducidos, también llamados elementos de salida (C) en las siguientes máquinas simples y mecanismos. Así mismo, identifica el tipo de movimiento que tiene cada elemento. Si coinciden, es de transmisión, si no coinciden, es de transformación. Te pongo un ejemplo con un cortauñas.

Máquina simple o	Movimiento del	Movimiento del	Tipo de mecanismo
mecanismo	elemento Motriz	elemento conducido	
M. C.	Lineal	Lineal	Transmisión
Mecamismo para abrir un compás			
Sacacorchos			
Polea simple			

2. A continuación se muestran muchos ejemplos de dispositivos cuyo funcionamiento se basa en el principio de la palanca. En cada uno de los objetos identifica donde se encuentran: la **resistencia** a vencer (**R**), el **punto de apoyo (O) y la fuerza (F).** A continuación indica a qué grado de palanca pertenece cada uno):



3. (*) Indica el sentido de giro de todas las poleas, si la polea motriz (la de la izquierda) girase en el sentido de las agujas del reloj. Indica también si se son mecanismos reductores o multiplicadores de la velocidad



Criterio 7 (electricidad)

1. Completa las trases siguientes con l	as palabras del paralelo o serie:
- Decimos que un circuito eléctrico está	en cuando sus elementos se encuentran
conectados uno a continuación del otro.	
- En los circuitos en	si se desconecta cualquiera de sus elementos no se interrumpe el
paso de la corriente eléctrica por todos	los demás.
- Para conectar varios generadores en	une el polo positivo de uno con el negativo del
siguiente.	
- Decimos que un circuito eléctrico está	en cuando todos sus elementos se encuentran
conectados entre el polo positivo y el ne	
	ores en uniremos sus polos positivos entre sí al igual
que los negativos.	
	ados en un circuito en estos funcionarán con
menos energía, en el caso de bombillas	lucirán menos.
Completa las siguientes frases o	on las palabras del desplegable:
transformación - electrones - pro	tones - electricidad - corriente - conductores - circuito
- La es un fenómer	no originado por el movimiento que experimentan los electrones,
partículas de masa muy pequeñas qu	e se encuentran en torno al núcleo del átomo.
- El camino por el que se desplazan lo	os electrones es lo que denominamos eléctrico.
- Los t	ienen carga eléctrica negativa (-), mientras que
	situados en el núcleo del átomo, tienen carga positiva (+).
	nergía eléctrica se encuentra en la facilidad
de e	n otros tipos de energía.
	, es posible hacer fluir los electrones de un extremo
	e entonces una eléctrica.
,	
3.Relaciona cada elemento del circ	uito eléctrico con su definición:
	radores - protección - receptores - control
3	·
los pueda poner en peligro.:	proteger a la instalación y sus usuarios de cualquier avería que
1 1 1	
Componentes que reciben la energia	eléctrica y la transforman en otras formas más útiles para

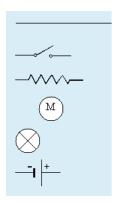
nosotros como: movimiento, luz, sonido o calor.:

Elementos que permiten maniobrar con el circuito conectando y desconectando sus diferentes elementos según nuestra voluntad.:

Son materiales que permiten el paso de la corriente eléctrica, por lo que se utilizan como unión entre los distintos elementos del circuito.:

Son los encargados de suministrar la energía al circuito, creando una diferencia de potencial entre sus terminales que permite que circule la corriente eléctrica.:

4. Relaciona cada símbolo eléctrico con el componente que representa: interruptor - lámpara - motor - resistencia - pila - conductor



5. Nombra los elementos básicos de un circuito eléctrico.

Criterio 8 (informática)

1. Indica a cual de los componentes siguientes se refieren las definiciones:

procesador - memoria - tarjeta gráfica - escáner - webcam - módem

dispositivo empleado para digitalizar imágenes en papel:

minicámara digital que permite digitalizar imágenes en movimiento:

dispositivo empleado para poder visualizar la información en la pantalla del ordenador.

Componente encargado de almacenar los programas y datos sobre los que se está trabajando:

dispositivo que permite al ordenador emplear la red telefónica para enviar y recibir datos:

componente encargado de la ejecución de los programas, es el "cerebro" del ordenador:

2.Relaciona cada uno de los términos siguientes con su definición:

ordenador - periférico - software - hardware - informática

Disciplina que se ocupa del tratamiento de la información:

Unidad cuya misión es proporcionar o recibir datos del ordenador:

Conjunto de elementos físicos que constituyen el ordenador:

Máquina electrónica encargada de realizar tratamiento de información:

Conjunto de órdenes que controlan el trabajo que realizas:

3. Indica los nombres de cada uno de los siguientes componentes informáticos:





4. Indica cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas y cuales falsas:

Al conjunto de elementos físicos que constituyen el ordenador se le denomina hardware.

Un programa es un conjunto de ordenes que hace que ordenador pueda realizar determinadas tareas.

Las imágenes en el ordenador se forman en una rejilla de puntos denominamos points.

En un CD-RW podemos rescribir información.

Los primeros ordenadores aparecieron en la década de los setenta, y sus aplicaciones eran militares.

A la placa en la que se conectan todos los dispositivos del computador, se le llama placa madre.

5.- Relaciona cada una de las siguientes siglas con lo que significan:

Ordenador personal - Memoria de solo lectura - Disco compacto de solo lectura - Disco digital versátil - Memoria de acceso aleatorio - Disco duro - Unidad central de proceso - Disco compacto de lectura y escritura

CD-ROM

PC

CPU

DVD

CD-RW

HD

ROM

RAM