

unidad didáctica

# **LOS ALIMENTOS**



**Bloque 3** 

### Orientaciones metodológicas

### Fonemas /e /, conjunción - y-, y repaso de vocales.

- a.- Estadio manipulativo-vivencial.
- b.- Estadio de interiorización. Juegos.
- c.- Estadio de la representación perceptiva-esquemas.
- d.- Estadio de conceptualización: Construcción del grafema.

## Orientaciones generales metodológicas de la vocal / e / y del sonido fonémico / y / como sonido vocálico:

#### a.- Estadio manipulativo-vivencial:

- 1. Producción del sonido.
- 2. Vivencia e identificación de los órganos y punto de articulación.
- 3. Onomatopeyas.
- 4. Ritmos y entonaciones.
- 5. Dibujo de nuestra cara diciendo el sonido.

#### b.- Estadio de interiorización. Juegos.

- 1. Juegos de nominación. Identificar estos sonidos en distintas imágenes de alimentos.
- 2. Juegos de simbolización. Jugar con las tarjetas a identificar si tienen estos sonidos que estamos trabajando.

#### c.- Estadio de la representación perceptiva-esquemas.

#### c.1.- Discriminación auditiva

- 1. Discriminación auditiva de imágenes que tengan el sonido vocálico trabajado.
- 2. Clasificación de imágenes que suenen o no suenen estos sonidos vocálicos.

#### c.2.- Discriminación visual

- 1. Reconocimiento de los grafemas entre otros grafemas.
- 2. Reconocimiento de los grafemas en el interior de palabras.
- 3. Clasificación de palabras que llevan o no llevan dichos grafemas.
- 4. Asociación palabra-palabra.
- 5. Asociación imagen-palabra/ palabra-imagen.

#### d.- Estadio de conceptualización: Construcción del grafema.

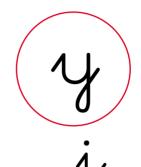
- 1. Vivenciación a nivel corporal de los grafemas.
- 2. Realización de los grafemas con plastilina, bolitas de papel, picado, repasado etc.
- 3. Realización de los grafemas enlazados en la pizarra y después en folio.
- 4. Realización del grafema individual en folio.
- 5. Realización de los grafemas y escritura de palabras con estos grafemas en pauta.

NOTA: Ver anexo.



Rodea de color azul la vocal -e- y de color rojo el grafema -y-.

e



0

y

4

P

a

P

し

0

1

4

P

a

0

4

a

**€** 

4

6

**O** 

1

 $\Omega$ 



Colorea cada vocal de un color:

a

0

4

6

1

4

**a** 

0

6

し

し

P

4

a

0

**O** 

1

6

1

a

6

a

し

0

14

 $\alpha$ 

P

4

1

0

a

0

11/

P

1



Colorea de diferentes colores las vocales dentro de la palabra:







