

**PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)****UNIVERSIDAD DE MADRID****SEPTIEMBRE – 2000**

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

**MATEMÁTICAS II****Tiempo máximo: 1 hora y 30 minutos**

El alumno contestará a los cuatro ejercicios de una de las dos opciones (A o B) que se le ofrecen. Nunca deberá contestar a los ejercicios de una opción y a otros ejercicios de la otra opción. En cualquier caso, la calificación se hará sobre lo respondido de una de las dos opciones. No se permite el uso de calculadoras gráficas.

**OPCIÓN A**

1º) Sea la función  $f(x) = 2x + \operatorname{sen}(2x)$ :

a) Determinar si tiene asíntotas de algún tipo.

b) Estudiar su monotonía y la existencia de extremos relativos.

a)

No tiene ningún tipo de asíntotas por lo siguiente:

Horizontales: Carece de límite cuando  $x \rightarrow \pm\infty$ .

Verticales: Solamente tienen asíntotas verticales las funciones racionales para los valores que anulan el denominador siendo el numerador distinto de cero.

Oblicuas: Tienen asíntotas oblicuas las funciones racionales que tienen el numerador un grado mayor que el denominador.

b)

$$f'(x) = 2 + 2 \cos(2x) = 2[1 + \cos(2x)]$$

$$f'(x) = 0 \Rightarrow 1 + \cos(2x) = 0 \quad ; \quad \cos(2x) = -1 \quad ; \quad 2x = 2k\pi + \frac{3\pi}{2} \quad ; \quad x = k\pi + \frac{3\pi}{4}, \quad \forall k \in \mathbb{Z}$$

Teniendo en cuenta que el menor valor que puede tomar  $\cos(2x)$  es -1, el valor de la primera derivada nunca puede ser negativa, por lo tanto:

La función es monótona creciente en su dominio, que es  $\mathbb{R}$ .

$$f''(x) = -4 \operatorname{sen}(2x) \ ; \ ; \ f''(x) = 0 \Rightarrow \operatorname{sen}(2x) = 0 \ ; \ ; \ 2x = k\pi \ ; \ ; \ x = \frac{k\pi}{2}, \ \forall k \in \mathbb{Z}$$

La función tiene infinitos puntos de inflexión para  $P\left(\frac{k\pi}{2}, k\pi\right), \forall k \in \mathbb{Z}$

\*\*\*\*\*

www.yoquieroaprobar.es

2º) Dados tres números reales  $r_1$ ,  $r_2$  y  $r_3$ , hallar el número real  $x$  que minimiza la función  $D(x) = (r_1 - x)^2 + (r_2 - x)^2 + (r_3 - x)^2$ .

-----

$$D'(x) = -2(r_1 - x) - 2(r_2 - x) - 2(r_3 - x) = \underline{-2(r_1 + r_2 + r_3 - 3x)} = D'(x)$$

$$D'(x) = 0 \Rightarrow -2(r_1 + r_2 + r_3 - 3x) = 0 \ ; \ ; \ r_1 + r_2 + r_3 - 3x = 0 \ ; \ ; \ x = \underline{\underline{\frac{r_1 + r_2 + r_3}{3}}}$$

$$D''(x) = -2 \cdot (-3) = 6 > 0$$

El valor real que minimiza la función es:

$$x = \underline{\underline{\frac{r_1 + r_2 + r_3}{3}}}$$

\*\*\*\*\*

www.yoquieroaprobar.es

3°) Considerar el sistema de ecuaciones 
$$\left. \begin{aligned} y + z &= 1 \\ (\lambda - 1)x + y + z &= \lambda \\ x + (\lambda - 1)y - z &= 0 \end{aligned} \right\} \text{ donde } \lambda \text{ es un número natural.}$$

a) Discutirlo según los valores del parámetro  $\lambda$ .

b) Resolverlo para  $\lambda = 0$ .

c) Resolverlo para  $\lambda = 3$ .

-----

a)

Las matrices de coeficientes y ampliada son:

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ \lambda - 1 & 1 & 1 \\ 1 & \lambda - 1 & -1 \end{pmatrix} ; ; M' = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ \lambda - 1 & 1 & 1 & \lambda \\ 1 & \lambda - 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Según el teorema de Rouché-Fröbenius, para que un sistema sea incompatible es necesario que los rangos de las matrices de coeficientes y ampliada sean diferentes.

El rango de M es, en función de  $\lambda$ , el siguiente:

$$|M| = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ \lambda - 1 & 1 & 1 \\ 1 & \lambda - 1 & -1 \end{vmatrix} = (\lambda - 1)^2 + 1 - 1 + (\lambda - 1) = \lambda(\lambda - 1) \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 1 \end{cases}$$

Para  $\begin{cases} \lambda \neq 0 \\ \lambda \neq 1 \end{cases} \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 3 = n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Determinado}$

---

Veamos que ocurre con el rango de M' para los valores de  $\lambda$  que hacen que el rango de M sea dos:

$$\text{Para } \lambda = 0 \Rightarrow M' = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \{C_2 = C_3\} \Rightarrow \underline{\text{Rango de } M' = 2}$$

$$\text{Para } \lambda = 1 \Rightarrow M' = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \{C_2 = C_4\} \Rightarrow \underline{\text{Rango de } M' = 2}$$

Para  $\begin{cases} \lambda = 0 \\ \lambda = 1 \end{cases} \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 2 < n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Indeterminado}$

---

b)

$$\text{Para } \lambda = 0 \text{ resulta el sistema } \left. \begin{array}{l} y + z = 1 \\ -x + y + z = 0 \\ x - y - z = 0 \end{array} \right\}, \text{ equivalente a } \left. \begin{array}{l} y + z = 1 \\ x - y - z = 0 \end{array} \right\}$$

Se trata de un sistema de dos ecuaciones con tres incógnitas que, como se ha dicho antes es compatible indeterminado.

Para resolverlo parametrizamos una incógnita, por ejemplo z, resultando:

$$\left. \begin{array}{l} y + z = 1 \\ x - y - z = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{z = \lambda} \ ; \ ; \ ; \ \underline{y = 1 - \lambda} \ ; \ ; \ ; \ x = y + z = 1 - \lambda + \lambda = \underline{1 = x}$$

$$\text{Solución: } \left\{ \begin{array}{l} x = 1 \\ y = 1 - \lambda, \forall \lambda \in R \\ z = \lambda \end{array} \right.$$

c)

$$\text{Para } \lambda = 3 \text{ resulta el sistema: } \left. \begin{array}{l} y + z = 1 \\ 2x + y + z = 3 \\ x + 2y - z = 0 \end{array} \right\}. \text{ Aplicando la Regla de Cramer:}$$

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \end{vmatrix}}{3(3-1)} = \frac{-1+6-2+3}{6} = \frac{6}{6} = \underline{\underline{1 = x}} \ ; \ ; \ ; \ y = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix}}{6} = \frac{1-3+2}{6} = \frac{0}{6} = \underline{\underline{0 = y}}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix}}{6} = \frac{4+3-1}{6} = \frac{6}{6} = \underline{\underline{1 = z}}$$

\*\*\*\*\*

4º) Sea la superficie esférica  $x^2 + y^2 + z^2 - 6x - 6y - 8z + 9 = 0$ :

a) Determinar su centro y su radio.

b) Hallar la ecuación de la recta que contiene al diámetro paralelo al eje OY.

c) Obtener el centro y el radio de la circunferencia que resulta de cortar dicha esfera por el plano  $z = 0$ .

d) Hallar la ecuación del plano tangente a la esfera en su punto del eje OX.

-----

a)

La ecuación de una esfera de centro  $O'(a, b, c)$  y radio  $r$  se deduce de la siguiente expresión:

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = r^2 \quad ;; \quad x^2 - 2ax + a^2 + y^2 - 2by + b^2 + z^2 - 2cz + c^2 = r^2 \quad ;;$$

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + (a^2 + b^2 + c^2 - r^2) = 0 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} -2a = A \\ -2b = B \\ -2c = C \\ a^2 + b^2 + c^2 - r^2 = D \end{array} \right\} \Rightarrow$$

$$\underline{\underline{x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0}}$$

Aplicando lo anterior al caso que nos ocupa sería:

$$\left\{ \begin{array}{l} -2a = A = -6 \rightarrow a = 3 \\ -2b = B = -6 \rightarrow b = 3 \\ -2c = C = -8 \rightarrow c = 4 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{\underline{O'(3, 3, 4)}}$$

$$a^2 + b^2 + c^2 - r^2 = D = 9 \Rightarrow r = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - D} = \sqrt{3^2 + 3^2 + 4^2 - 9} =$$

$$= \sqrt{9 + 9 + 16 - 9} = \sqrt{25} = \underline{\underline{5 = r}}$$

b)

La intersección de la esfera  $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y + 8z - 4 = 0$  y el plano  $z = 0$  es:

$$\left. \begin{array}{l} x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y + 8z - 4 = 0 \\ z = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{\underline{x^2 + y^2 - 2x + 4y - 4 = 0}} \Rightarrow \text{Circunferencia}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} -2a = A = -2 \rightarrow a = 1 \\ -2b = B = 4 \rightarrow b = -2 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{\underline{O'(1, -2)}}$$

$$a^2 + b^2 - r^2 = D = -4 \Rightarrow r = \sqrt{a^2 + b^2 - D} = \sqrt{1^2 + (-2)^2 - (-4)} = \sqrt{1 + 4 + 4} = \sqrt{9} = \underline{\underline{3 = r}}$$

\*\*\*\*\*

[www.yoquieroaprobar.es](http://www.yoquieroaprobar.es)

## OPCIÓN B

1º) Se consideran los puntos  $A(1, \lambda, 0)$ ,  $B(1, 1, \lambda - 2)$  y  $C(1, -1, \lambda)$ .

a) Comprobar que no están alineados, cualquiera que sea el valor que tome el parámetro  $\lambda$ .

b) Hallar el área del triángulo que determinan los tres puntos.

-----

a)

Para que los puntos estén alineados es necesario que los vectores  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{AC}$  sea linealmente dependientes, o sea que sus componentes sean proporcionales:

$$\overrightarrow{AB} = B - A = (1, 1, \lambda - 2) - (1, \lambda, 0) = \underline{(0, 1 - \lambda, \lambda - 2)}$$

$$\overrightarrow{AC} = (1, -1, \lambda) - (1, \lambda, 0) = \underline{(0, -1 - \lambda, \lambda)}$$

$$\frac{0}{0} = \frac{1 - \lambda}{-1 - \lambda} = \frac{\lambda - 2}{\lambda} \quad ; ; \quad (1 - \lambda) \cdot \lambda = (-1 - \lambda) \cdot (\lambda - 2) \quad ; ; \quad \lambda - \lambda^2 = -\lambda + 2 - \lambda^2 + 2\lambda \quad ; ;$$

$$\lambda = \lambda + 2 \quad ; ; \quad \underline{0 = 2 ??}.$$

Los puntos A, B y C no están alineados,  $\forall \lambda \in R$ , c.q.c.

b)

El área del triángulo es la mitad del área del paralelogramo que determinan:

$$S = \frac{1}{2} \cdot \left| \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC} \right| = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} i & j & k \\ 0 & 1 - \lambda & \lambda - 2 \\ 0 & -1 - \lambda & \lambda \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \cdot \left| \lambda(1 - \lambda)i - (-1 - \lambda)(\lambda - 2)i \right| =$$

$$= \frac{1}{2} \cdot i \cdot \left| \lambda - \lambda^2 + \lambda - 2 + \lambda^2 - 2\lambda \right| = \frac{1}{2} \cdot 1 \cdot \left| 2 \right| = \underline{\underline{1 u^2 = S}}$$

\*\*\*\*\*

2º) Sean la recta  $r \equiv \frac{x-1}{m} = \frac{y}{4} = \frac{z-1}{2}$  y el plano  $\pi \equiv 2x - y + kz = 0$ .

a) Calcular m y k para que la recta sea perpendicular al plano.

b) Calcular m y k para que la recta esté contenida en el plano.

a)

Un vector director de la recta r es  $\vec{v} = (m, 4, 2)$  y un vector normal del plano  $\pi$  es  $\vec{n} = (2, -1, k)$ .

Para que la recta r sea perpendicular al plano  $\pi$  es necesario que los vectores  $\vec{v}$  y  $\vec{n}$  sean paralelos, es decir, que sus componentes sean proporcionales:

$$\frac{m}{2} = \frac{4}{-1} = \frac{2}{k} \Rightarrow \begin{cases} \frac{m}{2} = \frac{4}{-1} \Rightarrow -m = 8 \ ; \ ; \ \underline{\underline{m = -8}} \\ \frac{4}{-1} = \frac{2}{k} \Rightarrow 4k = -2 \ ; \ ; \ 2k = -1 \ ; \ ; \ \underline{\underline{k = -\frac{1}{2}}} \end{cases}$$

b)

Este apartado se puede resolver de diversas formas, una de ellas es la siguiente.

Para que la recta r esté contenida en el plano  $\pi$ , todos los puntos de r deben pertenecer al plano.

La expresión vectorial de r es:  $r \equiv (x, y, z) = (1, 0, 1) + \lambda(m, 4, 2)$  y un punto general de r es  $P(1 + \lambda m, 4\lambda, 1 + 2\lambda)$ .

Como tenemos dos incógnitas, necesitaremos dos puntos, que se obtienen dando valores a  $\lambda$ ; por ejemplo:  $\lambda = 0 \Rightarrow A(1, 0, 1)$ ;  $\lambda = 1 \Rightarrow B(1 + m, 4, 3)$ .

Para que los puntos A y B pertenezcan al plano tienen que satisfacer su ecuación:

$$\left. \begin{array}{l} \pi \equiv 2x - y + kz = 0 \\ A(1, 0, 1) \end{array} \right\} \Rightarrow 2 \cdot 1 - 1 \cdot 0 + k \cdot 1 = 0 \ ; \ ; \ 2 - 0 + k = 0 \ ; \ ; \ \underline{\underline{k = -2}}$$

$$\left. \begin{array}{l} \pi \equiv 2x - y - 2z = 0 \\ B(1 + m, 4, 3) \end{array} \right\} \Rightarrow 2(1 + m) - 1 \cdot 4 - 2 \cdot 3 = 0 \ ; \ ; \ 2 + 2m - 4 - 6 = 0 \ ; \ ; \ 2m = 8 \ ; \ ; \ \underline{\underline{m = 4}}$$

\*\*\*\*\*

3º) Sea la función  $f(x) = x^4 - 4x^3 + x^2 + 6x$ .

a) Determinar los puntos de corte de su gráfica con los ejes y los intervalos de crecimiento y decrecimiento.

b) Esbozar la gráfica de la función.

c) Calcular el área determinada por la gráfica de  $f$ , el eje horizontal y las rectas  $x = -1$  y  $x = 2$ .

a)

Los puntos de corte con los ejes son:

$$\text{Eje } X \rightarrow f(x) = 0 \;; \; x^4 - 4x^3 + x^2 + 6x = 0 \;; \; x(x^3 - 4x^2 + x + 6) = 0 \;; \; \underline{x_1 = 0} \Rightarrow \underline{\underline{O(0, 0)}}$$

La ecuación  $x^3 - 4x^2 + x + 6 = 0$  la resolvemos aplicando Ruffini:

1	1	-4	1	6
1	1	-3	-2	-2
1	1	-3	-2	≠ 0
-1	1	-4	1	6
-1	1	-1	5	-6
-1	1	-5	6	0
2	1	-5	6	-6
2	1	-3	0	0
3	1	-3	3	3
3	1	0	0	0

Las raíces son  $x_2 = -1$ ,  $x_3 = 2$  y  $x_3$ , que dan lugar a los puntos A(-1, 0), B(2, 0) y C(3, 0)

Para estudiar el crecimiento y decrecimiento recurrimos a la función derivada:

$$f'(x) = 4x^3 - 12x^2 + 2x + 6 \;; \; f'(x) = 0 \;; \; 4x^3 - 12x^2 + 2x + 6 = 0 \;; \; \underline{2x^3 - 6x^2 + x + 3 = 0}$$

Para resolver la ecuación resultante, recurrimos de nuevo a Ruffini:

1	2	-6	1	3
1	2	-4	-3	-3
1	2	-4	-3	0

$$\underline{x_1 = 1}.$$

Para obtener las dos raíces restantes resolvemos la ecuación  $2x^2 - 4x - 3 = 0$ :

$$x = \frac{4 \pm \sqrt{16 + 4 \cdot 3 \cdot 2}}{2 \cdot 2} = \frac{4 \pm 2\sqrt{4+6}}{4} = \frac{2 \pm \sqrt{10}}{2} \Rightarrow \underline{x_2 = 1 + \frac{\sqrt{10}}{2}} \quad ; ; \quad \underline{x_3 = 1 - \frac{\sqrt{10}}{2}}$$

Por tratarse de una función polinómica sabemos que es continua y derivable en su dominio, que es  $\mathbb{R}$ , por lo tanto, para estudiar el crecimiento y decrecimiento estamos el valor de la derivada en los distintos intervalos en que la dividen los valores de  $x$  hallados anteriormente.

Los intervalos son  $\left(-\infty, \frac{2-\sqrt{10}}{2}\right)$ ,  $\left(\frac{2-\sqrt{10}}{2}, 1\right)$ ,  $\left(1, \frac{2+\sqrt{10}}{2}\right)$  y  $\left(\frac{2+\sqrt{10}}{2}, +\infty\right)$ .

Para estudiarlos consideramos un punto perteneciente a cada uno de los intervalos:

$$\left(-\infty, \frac{2-\sqrt{10}}{2}\right) \Rightarrow x = -1 \Rightarrow f'(-1) = 2 \cdot (-1)^3 - 6 \cdot (-1)^2 - 1 - 3 = -2 - 6 - 4 = \underline{-12 < 0}$$

$$\left(\frac{2-\sqrt{10}}{2}, 1\right) \Rightarrow x = 0 \Rightarrow f'(0) = \underline{3 > 0}$$

$$\left(1, \frac{2+\sqrt{10}}{2}\right) \Rightarrow x = 2 \Rightarrow f'(2) = 2 \cdot 2^3 - 6 \cdot 2^2 + 2 - 3 = 16 - 24 - 1 = \underline{-9 < 0}$$

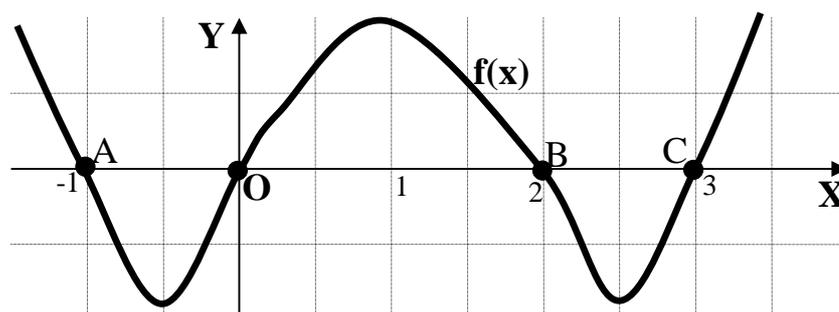
$$\left(\frac{2+\sqrt{10}}{2}, +\infty\right) \Rightarrow x = 4 \Rightarrow f'(4) = 2 \cdot 4^3 - 6 \cdot 4^2 + 4 - 3 = 128 - 96 + 1 = \underline{33 > 0}$$

$$\underline{\underline{Creciente \Rightarrow f'(x) > 0 \Rightarrow \left(-\frac{1}{2}, 1\right) \cup (3, +\infty)}}$$

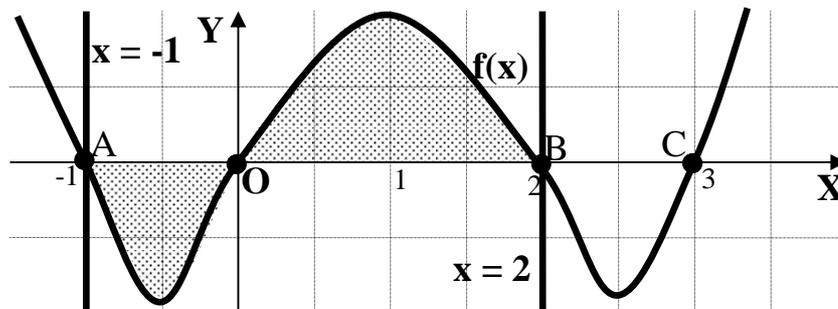
$$\underline{\underline{Decreciente \Rightarrow f'(x) < 0 \Rightarrow \left(-\infty, -\frac{1}{2}\right) \cup (1, 3)}}$$

b)

Con los datos obtenidos anteriormente se deduce es siguiente esbozo de la función:



c)



El área pedida son los dos bucles sombreados de la figura; teniendo en cuenta que el comprendido entre -1 y 0 tiene las ordenadas negativa, el área es la siguiente:

$$S = \int_0^{-1} f(x) \cdot dx + \int_0^2 f(x) \cdot dx = [F(x)]_0^{-1} + [F(x)]_0^2 = F(-1) - F(0) + F(2) - F(0) =$$

$$= \underline{F(-1) + F(2) - 2F(0)} = S. \quad (*)$$

$$F(x) = \int (x^4 - 4x^3 + x^2 + 6x) \cdot dx = \frac{x^5}{5} - \frac{4x^4}{4} + \frac{x^3}{3} + \frac{6x^2}{2} = \frac{x^5}{5} - x^4 + \frac{x^3}{3} + 3x^2 = \underline{F(x)}.$$

Sustituyendo en (\*) el valor obtenido para F(x), resulta:

$$S = F(-1) + F(2) - 2F(0) = \left[ \frac{(-1)^5}{5} - (-1)^4 + \frac{(-1)^3}{3} + 3(-1)^2 \right] + \left( \frac{2^5}{5} - 2^4 + \frac{2^3}{3} + 3 \cdot 2^2 \right) - 0 =$$

$$= -\frac{1}{5} - 1 - \frac{1}{3} + 3 + \frac{32}{5} - 16 + \frac{8}{3} + 12 = -2 + \frac{7}{3} + \frac{31}{5} = \frac{-30 + 35 + 93}{15} = \underline{\underline{\frac{98}{15} u^2}} = S$$

\*\*\*\*\*

4º) a) Discutir en función de los valores de  $k$  y resolver el sistema  $S_1 \equiv \begin{cases} x + y + 5z = 0 \\ 2x - ky = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases}$ .

b) Discutir en función de los valores de  $\lambda$  y resolver en los casos de compatibilidad el

$$\text{sistema } S_2 \equiv \begin{cases} x + y + 5z = 0 \\ 2x - 3y = 0 \\ x - y + z = 0 \\ x + 2y + 2\lambda z = \lambda \end{cases}.$$

-----

a)

$S_1$  es un sistema de ecuaciones lineales homogéneo, cuya matriz de coeficientes es

la siguiente:  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 2 & -k & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

El rango de  $M$  en función de  $k$  es:

$$|M| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 2 & -k & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -k - 10 + 5k - 2 = 4k - 12 = 4(k - 3) = 0 \Rightarrow \underline{k = 3}$$

Para  $k \neq 3 \Rightarrow \text{Rango } M = 3 = n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{C. D. } \{ \text{Solución trivial: } x = y = z = 0 \}$

Para  $k = 3 \Rightarrow \text{Rango } M = 2 < n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible indeterminado}$

Resolvemos el sistema para  $k = 3$ .

Como es indeterminado, despreciamos una ecuación (por ejemplo la primera) y parametrizamos una de las incógnitas (por ejemplo,  $z$ ).

$$k = 3 \Rightarrow S_1 \equiv \left\{ \begin{array}{l} 2x - 3y = 0 \\ x - y + z = 0 \end{array} \Rightarrow \underline{z = \lambda} \ ; \ ; \ \left\{ \begin{array}{l} 2x - 3y = 0 \\ x - y = -\lambda \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} -2x + 3y = 0 \\ 2x - 2y = -2\lambda \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{y = -2\lambda}$$

$$x - y = -\lambda \ ; \ ; \ x = y - \lambda = -2\lambda - \lambda = \underline{-3\lambda = x}$$

$$\underline{\underline{\text{Solución: } \begin{cases} x = -3\lambda \\ y = -2\lambda \\ z = \lambda \end{cases} \quad \forall \lambda \in R}}$$

b)

Por tratarse de un sistema de cuatro ecuaciones con tres incógnitas (no homogéneo para valores de  $\lambda$  distintos de cero), la matriz de coeficientes tiene, como máximo,

rango tres, por ello solamente estudiamos el rango de la matriz ampliada.

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 5 & 0 \\ 2 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2\lambda & \lambda \end{pmatrix} ;; |M| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 & 0 \\ 2 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2\lambda & \lambda \end{vmatrix} = \lambda \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 2 & -3 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 5\lambda \cdot \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$= 5\lambda \cdot (-2+3) = 5\lambda = |M| ;; |M| = 0 \Rightarrow \underline{\lambda = 0} \Rightarrow \underline{\text{Para } \lambda \neq 0 \Rightarrow \text{Rango } M' = 4}$$

Para  $\lambda \neq 0 \Rightarrow \text{Rango } M \neq \text{Rango } M' \Rightarrow \text{Incompatible}$

Para  $\lambda = 0 \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 3 = n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Determinado}$

(Solución trivial:  $x = y = z = 0$ )

\*\*\*\*\*