

PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)**UNIVERSIDAD DE MADRID****SEPTIEMBRE – 2004**

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

MATEMÁTICAS II**Tiempo máximo: 1 hora y 30 minutos**

El alumno elegirá uno de los dos repertorios que a continuación se proponen.

REPERTORIO A

1º) Dadas las matrices $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}$ y $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$:

a) Determinar la matriz inversa de B.

b) Determinar una matriz X tal que: $A = B \cdot X$.

a)

$$|B| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 3 + 2 + 1 - 3 = 3 = |B| \quad ; ; \quad B^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$Adj(B^T) = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -1 & -3 \\ -3 & 3 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow B^{-1} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} & 0 \end{pmatrix}}}$$

b)

$$A = B \cdot X \quad ; ; \quad B^{-1} \cdot A = B^{-1} \cdot B \cdot X \quad ; ; \quad B^{-1} \cdot A = I \cdot X \quad ; ; \quad X = B^{-1} \cdot A \Rightarrow$$

$$X = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} + 0 + 0 & \frac{8}{3} - \frac{1}{3} - 2 & 0 - \frac{2}{3} - 3 \\ -1 + 0 + 0 & -2 + 1 + 2 & 0 + 2 + 3 \\ \frac{1}{3} + 0 + 0 & \frac{2}{3} - \frac{1}{3} + 0 & 0 - \frac{2}{3} + 0 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} \frac{4}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{11}{3} \\ -1 & 1 & 5 \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \end{pmatrix}}} = X$$

2º) a) Si A es una matriz tal que $A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, ¿cuál es el valor del determinante de A?

b) Calcular un número k tal que: $\left[\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} - k \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right]^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

a)

$$A^2 = A \cdot A \Rightarrow |A^2| = |A| \cdot |A| \quad ; ; \quad 0 = |A| \cdot |A| \quad ; ; \quad |A|^2 = 0 \Rightarrow \underline{\underline{|A| = 0}}$$

b)

$$\left[\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} - k \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right]^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad ; ; \quad \left[\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix} \right]^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad ; ;$$

$$\begin{pmatrix} 3-k & -4 \\ 1 & -1-k \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad ; ; \quad \begin{pmatrix} 3-k & -4 \\ 1 & -1-k \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3-k & -4 \\ 1 & -1-k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad ; ;$$

$$\begin{pmatrix} 9-6k+k^2-4 & -12+4k+4+4k \\ 3-k-1-k & -4+1+2k+k^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad ; ; \quad \begin{pmatrix} k^2-6k+5 & 8k-8 \\ 2-2k & k^2+2k-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{k=1}}$$

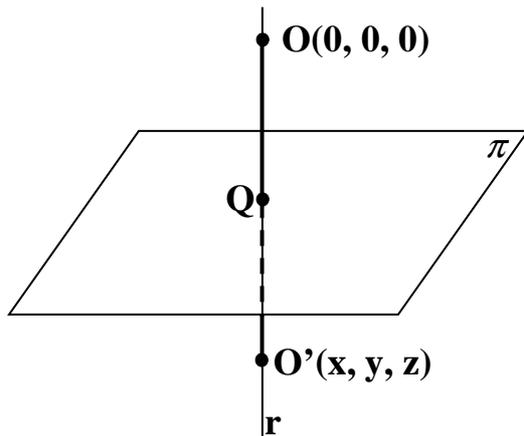
3º) Sea el plano $\pi \equiv x + 2y + 3z = 6$, se pide:

a) Hallar el punto simétrico del $O(0, 0)$ respecto de π .

b) Hallar el plano perpendicular a π que contiene al eje OZ.

c) Hallar el volumen del tetraedro cuyos vértices son el origen y los puntos de intersección de π con los ejes de coordenadas.

a)



Un vector normal al plano π es:

$$\vec{n} = (1, 2, 3)$$

La recta r es la que pasa por el punto P y es perpendicular al plano, por lo tanto su vector director puede ser el normal del plano, y entonces:

$$r \equiv \begin{cases} x = k \\ y = 2k \\ z = 3k \end{cases}$$

El punto Q , intersección del plano π con la recta r , tiene que satisfacer las ecuaciones de ambos, por lo tanto:

$$\pi \equiv x + 2y + 3z = 6 \Rightarrow k + 2k + 3k = 6 \quad ; ; \quad 6k = 6 \quad ; ; \quad k = 1 \Rightarrow \underline{Q(1, 2, 3)}$$

Para que O' sea el punto simétrico de O con respecto a π , tiene que cumplirse que:

$$\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{QO'} \Rightarrow Q - O = O' - Q \quad ; ; \quad (1, 2, 3) - (0, 0, 0) = (x, y, z) - (1, 2, 3) \quad ; ;$$

$$(1, 2, 3) = (x - 1, y - 2, z - 3) \Rightarrow \begin{cases} x - 1 = 1 \rightarrow \underline{x = 2} \\ y - 2 = 2 \rightarrow \underline{y = 4} \\ z - 3 = 3 \rightarrow \underline{z = 6} \end{cases} \Rightarrow \underline{\underline{O'(2, 4, 6)}}$$

b)

El plano π' tiene como vectores directores al normal a π , $\vec{n} = (1, 2, 3)$, al director de la recta OZ, por ejemplo, $\vec{v} = (0, 0, 1)$, y un punto que pertenezca a la recta OZ, por ejemplo $P(0, 0, 2)$.

$$\pi'(P; \vec{n}, \vec{v}) \equiv \begin{vmatrix} x & y & z-2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad ; ; \quad \underline{\underline{\pi' \equiv 2x - y = 0}}$$

c)

Los puntos de intersección del plano π con los ejes coordenados son los siguientes:

$$\pi \equiv x + 2y + 3z = 6 \Rightarrow \begin{cases} \text{Eje } X \rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \underline{A(6, 0, 0)} \\ \text{Eje } Y \rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \underline{B(0, 3, 0)} \\ \text{Eje } Z \rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow \underline{C(0, 0, 2)} \end{cases}$$

Los vectores que determinan el tetraedro son:

$$\vec{OA} = (6, 0, 0) \quad ; ; \quad \vec{OB} = (0, 3, 0) \quad ; ; \quad \vec{OC} = (0, 0, 2)$$

Sabiendo que el volumen del tetraedro es un sexto del producto mixto de los mismos, en valor absoluto, será:

$$V = \frac{1}{6} \cdot \left| [\vec{OA}, \vec{OB}, \vec{OC}] \right| = \frac{1}{6} \cdot \left| \begin{vmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} \right| = \frac{1}{6} \cdot |36| = \underline{\underline{6 \text{ u}^3 = V}}$$

4º) Sabiendo que la función $f(x)$ tiene como derivada: $f'(x) = (x-4)^2(x^2 - 8x + 7)$:

a) Hallar los intervalos de crecimiento y decrecimiento de f .

b) Hallar los máximos y mínimos relativos de f .

c) ¿Es el punto $x = 4$ un punto de inflexión de f ? Justificar la respuesta.

a)

Una función es creciente cuando su derivada es positiva y decreciente cuando es negativa.

En el caso que nos ocupa, como un cuadrado siempre es positivo, para determinar el signo de $f'(x)$ basta con estudiar el signo de la expresión $x^2 - 8x + 7$:

Resolviendo la ecuación que determina:

$$x = \frac{8 \pm \sqrt{64 - 28}}{2} = \frac{8 \pm \sqrt{36}}{2} = \frac{8 \pm 6}{2} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 7 \\ x_2 = 1 \end{cases}$$

Por ser $f'(x)$ polinómica su dominio es \mathbb{R} , por lo cual las soluciones anteriores determinan los intervalos $(-\infty, 1)$, $(1, 7)$ y $(7, +\infty)$, que son alternativamente crecientes y decrecientes. Estudiamos uno de ellos, por ejemplo $(-\infty, 1)$, en el cual se encuentra el valor $x = 0$, que es el más sencillo:

$$f'(x) = (x-4)^2(x^2 - 8x + 7) \Rightarrow f'(0) = (-4)^2 \cdot 7 > 0 \Rightarrow \text{Creciente.}$$

$$\text{Solución: } \begin{cases} \underline{\underline{\text{Creciente: } f'(x) > 0 \Rightarrow (-\infty, 1) \cup (7, +\infty)}} \\ \underline{\underline{\text{Decreciente: } f'(x) < 0 \Rightarrow (1, 7)}} \end{cases}$$

b)

Para que una función tenga un máximo o un mínimo relativo es necesario que la derivada sea cero en ese punto.

$$f'(x) = (x-4)^2(x^2 - 8x + 7) = 0 \Rightarrow \underline{x_1 = 4} \ ; \ ; \ ; \ \underline{x_2 = 1} \ ; \ ; \ \underline{x_3 = 7}.$$

Para diferenciar los máximos de los mínimos se recurre a la segunda derivada:

$$\begin{aligned}
 f''(x) &= 2(x-4)(x^2 - 8x + 7) + (x-4)^2 \cdot (2x-8) = 2(x-4)(x^2 - 8x + 7) + 2(x-4)^2 \cdot (x-4) = \\
 &= 2(x-4)[(x^2 - 8x + 7) + (x-4) \cdot (x-4)] = 2(x-4)(x^2 - 8x + 7 + x^2 - 8x + 16) = \\
 &= \underline{2(x-4)(2x^2 - 16x + 23)} = f''(x)
 \end{aligned}$$

$$f''(1) = 2(1-4)(2-16+23) = -6 \cdot 9 = -54 < 0 \Rightarrow \underline{\underline{M\u00e1ximo para x=1}}$$

$$f''(4) = 2(4-4)(32-64+23) = 0 \Rightarrow \text{Ni m\u00e1ximo ni m\u00ednimo.}$$

$$f''(7) = 2(7-4)(98-112+23) = 6 \cdot 9 = 54 > 0 \Rightarrow \underline{\underline{M\u00ednimo para x=7}}$$

c)

Para que exista un punto de inflexi\u00f3n es condici\u00f3n necesaria que se anule la segunda derivada para ese valor, por lo tanto, como es $f''(4) = 0$, puede existir un punto de inflexi\u00f3n. Sin embargo, la condici\u00f3n anterior no es suficiente, tiene que cumplirse, adem\u00e1s, que la tercera derivada sea distinta de cero para ese valor.

$$f''(x) = 2(x-4)(2x^2 - 16x + 23) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f'''(x) = 2[1 \cdot (2x^2 - 16x + 23) + (x-4)(4x-16)] = 2(2x^2 - 16x + 23 + 4x^2 - 16x - 16x + 64) =$$

$$= \underline{2(6x^2 - 48x + 87)} = f'''(x)$$

$$f'''(4) = 2(96 - 288 + 87) = 2 \cdot (-105) \neq 0 \Rightarrow \underline{\underline{Existe un P. I. para x=4}}$$

REPERTORIO B

1º) a) Hallar el conjunto formado por los puntos del plano $z = 0$ que distan 3 unidades del plano de ecuación $\pi \equiv 2x - y + 2z = 4$.

b) Describir dicho conjunto.

a)

Los puntos del plano $z = 0$ son de la forma $P(x, y, 0)$. La fórmula de la distancia de un punto a un plano es: $d(P, \pi) = \frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$.

Sabiendo que $d(P, \pi) = 3$:

$$d(P, \pi) = \frac{2x - y - 4}{\pm \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 2^2}} = 3 \quad ; ; \quad \frac{2x - y - 4}{\pm \sqrt{4 + 1 + 4}} = 3 \quad ; ; \quad \frac{2x - y - 4}{\pm 3} = 3 \quad ; ; \quad 2x - y - 4 = \pm 9$$

La solución son las rectas paralelas $r \equiv 2x - y - 13 = 0$ y $s \equiv 2x - y + 5 = 0$

b)

La descripción puede ser la siguiente: los planos $z = 0$ y $\pi \equiv 2x - y + 2z = 4$ se cortan en una recta; el conjunto de todos los puntos que equidistan 3 unidades de una recta es otra recta paralela a ella, de ahí las soluciones dadas.

2º) En el plano $\pi \equiv 2x - 2y + z = 2$, determinar un tetraedro con los tres planos coordenados. Se pide:

- Calcular la longitud de la altura del tetraedro que parte del origen.
- Determinar las ecuaciones paramétricas de la recta r que contiene dicha altura.
- Calcular el área de la cara del tetraedro que está contenida en el plano π .

a)

La altura pedida no es más que la distancia del origen al plano π . Sabiendo que la distancia de un plano al origen de coordenadas es $d(O, \pi) = \frac{-C}{\pm \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$, será:

$$h = d(O, \pi) = \frac{2}{\pm \sqrt{2^2 + (-2)^2 + 1^2}} = \frac{2}{\sqrt{4 + 4 + 1}} = \frac{2}{\sqrt{9}} = \frac{2}{3} \text{ unidades} = h$$

b)

La recta r que contiene a la altura determinada tiene como vector director el normal al plano π : $\vec{n} = (2, -2, 1)$ y pasa por el punto $O(0, 0, 0)$. Unas ecuaciones paramétricas de la recta r son:

$$r \equiv \begin{cases} x = 2\lambda \\ y = -2\lambda \\ z = \lambda \end{cases} \quad \forall \lambda \in R$$

c)

Los puntos de intersección del plano π con los ejes coordenados son los siguientes:

$$\pi \equiv 2x - 2y + z = 2 \Rightarrow \begin{cases} \text{Eje } X \rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \underline{A(1, 0, 0)} \\ \text{je } Y \rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \underline{B(0, -1, 0)} \\ \text{je } Z \rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow \underline{C(0, 0, 2)} \end{cases}$$

El área pedida es la del triángulo de vértices ABC:

$$\vec{u} = \overrightarrow{AB} = B - A = (0, -1, 0) - (1, 0, 0) = (-1, -1, 0)$$

$$\vec{v} = \overrightarrow{AC} = C - A = (0, 0, 2) - (1, 0, 0) = (-1, 0, 2)$$

El área del triángulo que forman es la mitad del área del paralelogramo que determinan los vectores \vec{u} y \vec{v} :

$$S = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} i & j & k \\ -1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \cdot |-2i - k + 2j| = \frac{1}{2} \cdot |-2i + 2j - k| = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{(-2)^2 + 2^2 + (-1)^2} =$$

$$= \frac{1}{2} \cdot \sqrt{9} = \frac{3}{2} u^2 = S$$

www.yoquieroaprobar.es

3º) Sea la función: $f(x) = \frac{2x+1}{(x^2+x+1)^2}$:

a) Hallar sus máximos y mínimos relativos y sus asíntotas.

b) Dibujar la gráfica de la función, utilizando la información obtenida en el apartado anterior, teniendo en cuenta, además, que f tiene exactamente tres puntos de inflexión cuyas abscisas son $x_1 = \frac{-1-\sqrt{3}}{2}$, $x_2 = -\frac{1}{2}$ y $x_3 = \frac{-1+\sqrt{3}}{2}$, respectivamente.

c) Calcular el recinto limitado por la gráfica de la función f, el eje OX, la recta $x = 0$ y la recta $x = 2$.

a)

$$f'(x) = \frac{2(x^2+x+1)^2 - (2x+1) \cdot 2 \cdot (x^2+x+1)(2x+1)}{(x^2+x+1)^4} = \frac{2(x^2+x+1) - 2(2x+1)^2}{(x^2+x+1)^3} =$$
$$= 2 \cdot \frac{x^2+x+1 - (4x^2+4x+1)}{(x^2+x+1)^3} = 2 \cdot \frac{-3x^2-3x}{(x^2+x+1)^3} = -6 \cdot \frac{x^2+x}{(x^2+x+1)^3} = f'(x)$$

$$f''(x) = -6 \cdot \frac{(2x+1)(x^2+x+1)^3 - (x^2+x) \cdot 3(x^2+x+1)^2(2x+1)}{(x^2+x+1)^6} =$$
$$= -6 \frac{(2x+1)(x^2+x+1) - 3(x^2+x)(2x+1)}{(x^2+x+1)^4} = -6 \frac{(2x+1)(x^2+x+1-3x^2-3x)}{(x^2+x+1)^4} =$$
$$= -6 \frac{(2x+1)(-2x^2-2x+1)}{(x^2+x+1)^4} = 6 \frac{(2x+1)(2x^2+2x-1)}{(x^2+x+1)^4} = 6 \frac{(2x+1)(2x^2+2x-1)}{(x^2+x+1)^4} =$$
$$= 6 \frac{4x^3+4x^2-2x+2x^2+2x-1}{(x^2+x+1)^4} = 6 \frac{4x^3+6x^2-1}{(x^2+x+1)^4} = f''(x)$$

$$f'(x) = 0 \Rightarrow -6 \cdot \frac{x^2+x}{(x^2+x+1)^3} = 0 \Rightarrow x^2+x=0 \quad ; ; \quad x(x+1)=0 \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = -1 \end{cases}$$

$$f''(0) = \frac{-6}{1} = -6 < 0 \Rightarrow \text{Máx.} \Rightarrow f(0) = \frac{1}{1} = 1 \Rightarrow \underline{\underline{\text{Máximo}(0, 1)}}$$

$$f''(-1) = \frac{6(-4+6-1)}{(1-1+1)^4} = \frac{18}{2} > 0 \Rightarrow \text{Mín.} \Rightarrow f(-1) = \frac{-1}{1} = -1 \Rightarrow \underline{\underline{\text{Mínimo}(-1, -1)}}$$

Asíntotas horizontales:

$$y = k \Rightarrow y = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x+1}{(x^2+x+1)^2} = 0 \quad ; ; \quad \underline{\underline{y = 0}}$$

Asíntotas verticales:

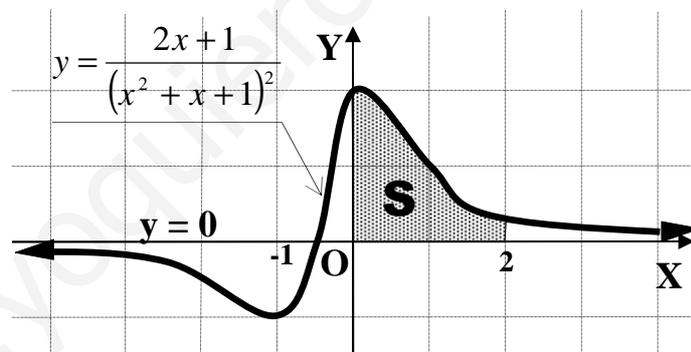
$$x = k \Rightarrow x^2 + x + 1 = 0, \quad x \notin R \Rightarrow \underline{\underline{\text{No tiene}}}$$

Asíntotas oblicuas:

$$m = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{x} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x+1}{x(x^2+x+1)^2} = 0 \Rightarrow \underline{\underline{\text{No tiene}}}$$

b)

La representación gráfica de la función es, aproximadamente, la siguiente:



c)

$$S = \int_0^2 \frac{2x+1}{(x^2+x+1)^2} \cdot dx \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x^2+x+1=t \\ (2x+1)dx=dt \end{array} \left\| \begin{array}{l} x=2 \rightarrow t=7 \\ x=0 \rightarrow t=1 \end{array} \right. \right\} \Rightarrow S = \int_1^7 \frac{dt}{t^2} = \int_1^7 t^{-2} \cdot dt =$$

$$= \left[\frac{t^{-1}}{-1} \right]_1^7 = \left[-\frac{1}{t} \right]_1^7 = \left(-\frac{1}{7} \right) - \left(-\frac{1}{1} \right) = -\frac{1}{7} + 1 = \underline{\underline{\frac{6}{7} u^2 = S}}$$

4º) a) Discutir, según los valores de λ , el sistema:
$$\left. \begin{array}{l} \lambda x + 3y + z = \lambda \\ x + \lambda y + \lambda z = 1 \\ x + y - z = 1 \end{array} \right\}.$$

b) Resolver el sistema anterior en el caso de $\lambda = 2$.

a)

$$M = \begin{pmatrix} \lambda & 3 & 1 \\ 1 & \lambda & \lambda \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} ; ; M' = \begin{pmatrix} \lambda & 3 & 1 & \lambda \\ 1 & \lambda & \lambda & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \{C_1 = C_4\} \Rightarrow \underline{Rang M = Rang M'}$$

$$|M| = \begin{vmatrix} \lambda & 3 & 1 \\ 1 & \lambda & \lambda \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = -\lambda^2 + 1 + 3\lambda - \lambda - \lambda^2 + 3 = 0 ; ; -2\lambda^2 + 2\lambda + 4 = 0 ; ; \lambda^2 - \lambda - 2 = 0$$

$$\lambda = \frac{1 \pm \sqrt{1+8}}{2} = \frac{1 \pm \sqrt{9}}{2} = \frac{1 \pm 3}{2} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 2 \\ \lambda_2 = -1 \end{cases}$$

Para $\begin{cases} \lambda \neq 2 \\ \lambda \neq -1 \end{cases} \Rightarrow Rang M = Rang M' = 3 = n^\circ \text{ incógnitas} \Rightarrow \text{Compatible det er min ado}$

Para $\begin{cases} \lambda = 2 \\ \lambda = -1 \end{cases} \Rightarrow Rang M = Rang M' = 2 < n^\circ \text{ incógnitas} \Rightarrow \text{Compatible in det er min ado}$

b)

Para $\lambda = 2$ resulta el sistema:
$$\left. \begin{array}{l} 2x + 3y + z = 2 \\ x + 2y + 2z = 1 \end{array} \right\}. \text{ Parametrizando } \underline{z = k} :$$

$$\left. \begin{array}{l} 2x + 3y = 2 - k \\ x + 2y = 1 - 2k \end{array} \right\} \begin{array}{l} 2x + 3y = 2 - k \\ -2x - 4y = -2 + 4k \end{array} \Rightarrow -y = 3k ; ; \underline{y = -3k} ; ; x - 6k = 1 - 2k ; ; \underline{x = 1 + 4k}$$

$$\text{Solución: } \begin{cases} x = 1 + 4k \\ y = -3k \\ z = k \end{cases} \quad \forall k \in R$$
