

PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)**UNIVERSIDAD DE NAVARRA****SEPTIEMBRE – 2002**

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

MATEMÁTICAS II**Tiempo máximo: 1 hora y 30 minutos**

Contestar una opción en cada grupo de preguntas.

GRUPO 1**Opción a)**

a 1) Construye un triángulo rectángulo con dos catetos de igual longitud tal que su hipotenusa es el segmento de vértices $A(2, 2, 2)$ y $B(3, -2, 1)$ y el tercer vértice está en el plano $\pi \equiv x + 2y - z = 1$. Calcula también el área de dicho triángulo.

Los puntos A y B determinan el vector $\vec{v} = \overrightarrow{AB} = B - A = (1, -4, -1)$.

El punto medio de A y B es $M\left(\frac{5}{2}, 0, \frac{3}{2}\right)$.

El plano β mediador o mediatriz del segmento de extremos A y B es el que tiene como vector normal a $\vec{v} = (1, -4, -1)$ y contiene al punto $M\left(\frac{5}{2}, 0, \frac{3}{2}\right)$.

Su expresión general es de la forma $\beta \equiv x - 4y - z + D = 0$. Por contener al punto M tiene que satisfacer su ecuación:

$$\left. \begin{array}{l} \beta \equiv x - 4y - z + D = 0 \\ M\left(\frac{5}{2}, 0, \frac{3}{2}\right) \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{5}{2} - \frac{3}{2} + D = 0 \;; \; 1 + D = 0 \;; \; D = -1 \Rightarrow \underline{\beta \equiv x - 4y - z - 1 = 0}.$$

Los planos β y π determinan la recta $r \equiv \begin{cases} x + 2y - z - 1 = 0 \\ x - 4y - z - 1 = 0 \end{cases}$.

La expresión de r dada por unas ecuaciones paramétricas es la siguiente:

$$r \equiv \begin{cases} x+2y-z-1=0 \\ x-4y-z-1=0 \end{cases} \Rightarrow \underline{y=0} \ ; \ ; \ \underline{z=\lambda} \Rightarrow \underline{x=1+\lambda} \Rightarrow r \equiv \underline{\begin{cases} x=1+\lambda \\ y=0 \\ z=\lambda \end{cases}} .$$

Un punto genérico de r es $P(1+\lambda, 0, \lambda)$.

El punto P con los puntos A(2, 2, 2) y B(3, -2, 1) determina los vectores: $\vec{m} = \vec{AP}$ y $\vec{n} = \vec{BP}$, que son los siguientes:

$$\vec{m} = P - A = (\lambda - 1, -2, \lambda - 2) \text{ y } \vec{n} = P - B = (\lambda - 2, 2, \lambda - 1).$$

Los vectores \vec{m} y \vec{n} tienen que ser perpendiculares, por lo que su producto escalar tiene que ser cero:

$$\vec{m} \cdot \vec{n} = 0 \Rightarrow (\lambda - 1, -2, \lambda - 2) \cdot (\lambda - 2, 2, \lambda - 1) = 0 \ ; \ ;$$

$$\lambda^2 - 2\lambda - \lambda + 2 - 4 + \lambda^2 - \lambda - 2\lambda + 2 = 0 \ ; \ ; \ 2\lambda^2 - 6\lambda = 0 \ ; \ ; \ \lambda^2 - 3\lambda = 0 \Rightarrow \underline{\lambda_1 = 0} \ ; \ ; \ \underline{\lambda_2 = 3}.$$

Por otra parte tiene que ser $|\vec{m}| = |\vec{n}|$, lo cual se cumple para cualquier valor real de λ por tener los dos vectores componentes iguales en valor absoluto, por lo tanto las soluciones halladas son hábiles las dos.

Los puntos pedidos son $\underline{P_1(1, 0, 0)}$ y $\underline{P_2(4, 0, 3)}$.

Los vectores son $\vec{m} = (-1, -2, -2)$ y $\vec{n} = (-2, 2, -1)$.

$$\text{El área del triángulo es } S = \frac{|\vec{m}| \cdot |\vec{n}|}{2} = \frac{2 \cdot |\vec{m}|}{2} = |\vec{m}| = \sqrt{(-1)^2 + (-2)^2 + (-2)^2} = 3.$$

$$\underline{\underline{S_{ABP} = 3 u^2}}$$

a 2) Prueba si son ciertas o falsas las siguientes afirmaciones:

- - Si en un sistema compatible indeterminado $A \cdot X = B$ intercambiamos los valores de dos componentes de b con distinto valor obtenemos un sistema incompatible.
- - Si el sistema es homogéneo (es decir $B = 0$) siempre es compatible indeterminado.

La primera afirmación es cierta.

Si el sistema es compatible indeterminado implica que las matrices de coeficientes A y ampliada (A/B) tienen el mismo rango.

Si se alteran dos coeficientes de B de distinto valor se altera el rango de la matriz (A/B) y el rango de A sigue siendo el mismo.

La segunda afirmación es falsa.

Como las matrices de coeficientes y ampliada tienen siempre el mismo rango, puede afirmarse que el sistema es compatible (determinado o indeterminado), dependiendo del rango de la matriz de coeficientes: si su rango coincide con el número de incógnitas es compatible determinado (solución trivial) y si el rango es menor que el número de incógnitas, el sistema es compatible indeterminado.

Opción b)

b 1) Sea la matriz $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Comprueba que $A^3 = I$ y que $A^{-1} = A^t$. Utiliza estas

relaciones para resolver: $(A^4 + 3A^3 + A - 3I) \cdot X = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \\ 8 \end{pmatrix}$.

$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A^2.$$

$$A^3 = A^2 \cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I = A^3.$$

Teniendo en cuenta que $A \cdot A^{-1} = I$ y que $A^2 \cdot A = A^3 = I \Rightarrow \underline{A^2 = A^{-1}}$.

$$A^t = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{A^2 = A^t}.$$

$$\left. \begin{array}{l} A^2 = A^t \\ A^2 = A^{-1} \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{\underline{A^t = A^{-1}}}$$

$$A^4 + 3A^3 + A - 3I = A^3 \cdot A + 3I + A - 3I = I \cdot A + A = A + A = \underline{2A}.$$

$$2A \cdot X = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \\ 8 \end{pmatrix} \;; \; \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \\ 8 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2x_2 = 4 \\ 2x_4 = 8 \\ 2x_3 = 6 \\ 2x_1 = 2 \end{cases} \Rightarrow \underline{\underline{\begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 2 \\ x_3 = 3 \\ x_4 = 4 \end{cases}}}$$

b 2) Encuentra el valor o valores de m que hacen que las rectas $r \equiv \begin{cases} 2x - y + 1 = 0 \\ mx - z + 1 - m = 0 \end{cases}$ y $s \equiv \begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ 2x - 2y + 3z + 1 = 0 \end{cases}$ formen un ángulo de 45° .

El ángulo que forman las rectas r y s es el mismo que forman sus vectores directores.

Los vectores directores de las rectas son linealmente dependientes de los vectores normales de los planos que las determinan.

$$r \equiv \begin{cases} 2x - y + 1 = 0 \\ mx - z + 1 - m = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{n}_1 = (2, -1, 0) \text{ y } \vec{n}_2 = (m, 0, -1).$$

$$\vec{v}_r = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & -1 & 0 \\ m & 0 & -1 \end{vmatrix} = i + mk + 2j = i + 2j + mk = \underline{(1, 2, m)} = \vec{v}_r.$$

$$s \equiv \begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ 2x - 2y + 3z + 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{p}_1 = (1, -1, 2) \text{ y } \vec{p}_2 = (2, -2, 3).$$

$$\vec{v}_s = \vec{p}_1 \times \vec{p}_2 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -1 & 2 \\ 2 & -2 & 3 \end{vmatrix} = -3i + 4j - 2k + 2k + 4i - 3j = i + j = \underline{(1, 1, 0)} = \vec{v}_s.$$

$$\begin{aligned} \vec{v}_r \cdot \vec{v}_s &= |\vec{v}_r| \cdot |\vec{v}_s| \cdot \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{v}_r \cdot \vec{v}_s}{|\vec{v}_r| \cdot |\vec{v}_s|} = \frac{(1, 2, m) \cdot (1, 1, 0)}{\sqrt{1^2 + 2^2 + m^2} \cdot \sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2}} = \\ &= \frac{1 + 2 + 0}{\sqrt{1 + 4 + m^2} \cdot \sqrt{1 + 1}} = \frac{3}{\sqrt{5 + m^2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \quad ;; \quad 3 = \sqrt{5 + m^2} \quad ;; \quad 9 = 5 + m^2 \quad ;; \quad m^2 = 4 \Rightarrow \underline{\underline{m = \pm 2}}. \end{aligned}$$

GRUPO 2

Opción c)

c 1) Sea $f(x) = \frac{x+a}{x^2+b}$. Encuentra los valores de los parámetros a y b que hacen que $f(x)$ tenga puntos críticos en $x = -2$ y $x = 2$. Estudia en ese caso si esos puntos son máximos o mínimos.

Una función tiene un punto crítico para un valor de x cuando se anula la primera derivada para ese valor.

$$f'(x) = \frac{1 \cdot (x^2+b) - (x+a) \cdot 2x}{(x^2+b)^2} = \frac{x^2+b-2x^2-2ax}{(x^2+b)^2} = \frac{-x^2-2ax+b}{(x^2+b)^2} = f'(x).$$

$$\left. \begin{aligned} f'(-2) = 0 &\Rightarrow \frac{-(-2)^2 - 2a \cdot (-2) + b}{[(-2)^2 + b]^2} = 0 \quad ; \quad -4 + 4a + b = 0 \quad ; \quad 4a + b = 4 \\ f'(2) = 0 &\Rightarrow \frac{-2^2 - 2a \cdot 2 + b}{(2^2 + b)^2} = 0 \quad ; \quad -4 - 4a + b = 0 \quad ; \quad -4a + b = 4 \end{aligned} \right\} \Rightarrow 2b = 8 \quad ; \quad \underline{b = 4}.$$

$$4a + b = 4 \quad ; \quad 4a + 4 = 4 \Rightarrow \underline{a = 0}.$$

La función resulta ser $f(x) = \frac{x}{x^2+4}$ y $f'(x) = \frac{4-x^2}{(x^2+4)^2}$.

$$\begin{aligned} f''(x) &= \frac{-2x \cdot (x^2+4)^2 - (4-x^2) \cdot 2 \cdot (x^2+4) \cdot 2x}{(x^2+4)^4} = \frac{-2x \cdot (x^2+4) - 4x(4-x^2)}{(x^2+4)^3} = \\ &= \frac{-2x^3 - 8x - 16x + 4x^3}{(x^2+4)^3} = \frac{2x^3 - 24x}{(x^2+4)^3} = \underline{\underline{\frac{2x(x^2-12)}{(x^2+4)^3} = f''(x)}}. \end{aligned}$$

$$f''(-2) = \frac{-4(4-12)}{(4+4)^3} = \frac{32}{8^3} > 0 \Rightarrow \underline{\underline{\text{Mínimo relativo para } x = -2}}.$$

$$f''(2) = \frac{4(4-12)}{(4+4)^4} = \frac{-32}{8^3} < 0 \Rightarrow \underline{\underline{\text{Máximo relativo para } x = 2}}.$$

c 2) Siendo $f(x) = \frac{x}{x^2 + 4}$, estudia los intervalos de crecimiento y decrecimiento, concavidad y convexidad de $f(x)$, así como la presencia de asíntotas y dibuja su gráfica.

Una función es creciente o decreciente cuando su primera derivada es positiva o negativa, respectivamente.

$$f'(x) = \frac{1 \cdot (x^2 + 4) - x \cdot 2x}{(x^2 + 4)^2} = \frac{x^2 + 4 - 2x^2}{(x^2 + 4)^2} = \frac{4 - x^2}{(x^2 + 4)^2}.$$

$$f'(x) = 0 \Rightarrow \frac{4 - x^2}{(x^2 + 4)^2} = 0 \quad ; ; \quad 4 - x^2 = 0 \Rightarrow \underline{x_1 = -2} \quad ; ; \quad \underline{x_2 = 2}.$$

Teniendo en cuenta que el dominio de f es \mathbb{R} , las raíces de la primera derivada dividen la recta real en tres intervalos donde la función es, alternativamente, creciente o decreciente; considerando, por ejemplo, $x = 0$ es $f'(0) = \frac{4 - 0}{(0 + 4)^2} > 0 \Rightarrow$ creciente.

De lo anterior se deducen los periodos de crecimiento y decrecimiento, que son los siguientes:

$$\underline{\underline{Decreciente \Rightarrow x \in (-\infty, -2) \cup (2, +\infty)}}$$

$$\underline{\underline{Creciente \Rightarrow x \in (-2, 2)}}$$

Una función es convexa (\cup) o cóncava (\cap) cuando su segunda derivada es positiva o negativa, respectivamente.

$$f''(x) = \frac{-2x \cdot (x^2 + 4)^2 - (4 - x^2) \cdot 2 \cdot (x^2 + 4) \cdot 2x}{(x^2 + 4)^4} = \frac{-2x \cdot (x^2 + 4) - 4x(4 - x^2)}{(x^2 + 4)^3} =$$

$$= \frac{-2x^3 - 8x - 16x + 4x^3}{(x^2 + 4)^3} = \frac{2x^3 - 24x}{(x^2 + 4)^3} = \underline{\underline{\frac{2x(x^2 - 12)}{(x^2 + 4)^3} = f''(x)}}.$$

$$f''(x) = 0 \Rightarrow \frac{2x(x^2 - 12)}{(x^2 + 4)^3} = 0 \quad ; ; \quad 2x(x^2 - 12) = 0 \Rightarrow \underline{x_1 = 0} \quad ; ; \quad \underline{x_2 = -2\sqrt{3}} \quad ; ; \quad \underline{x_3 = 2\sqrt{3}}.$$

Teniendo en cuenta que el dominio de f es \mathbb{R} , las raíces de la segunda derivada dividen la recta real en cuatro intervalos donde la función es, alternativamente, cóncava o convexa; considerando, por ejemplo, $x = 1$ es $f''(1) = \frac{2(1 - 12)}{(1 + 4)^2} < 0 \Rightarrow$ cóncava (\cap).

De lo anterior se deducen los periodos de concavidad y convexidad, que son los siguientes:

$$\underline{\underline{\text{Convexidad} \Rightarrow (\cup) x \in (-2\sqrt{3}, 0) \cup (2\sqrt{3}, +\infty)}}$$

$$\underline{\underline{\text{Concavidad} \Rightarrow (\cap) x \in (-\infty, -2\sqrt{3}) \cup (0, 2\sqrt{3})}}$$

Asíntotas horizontales: son los valores finitos de la función cuando $x \rightarrow \infty$:

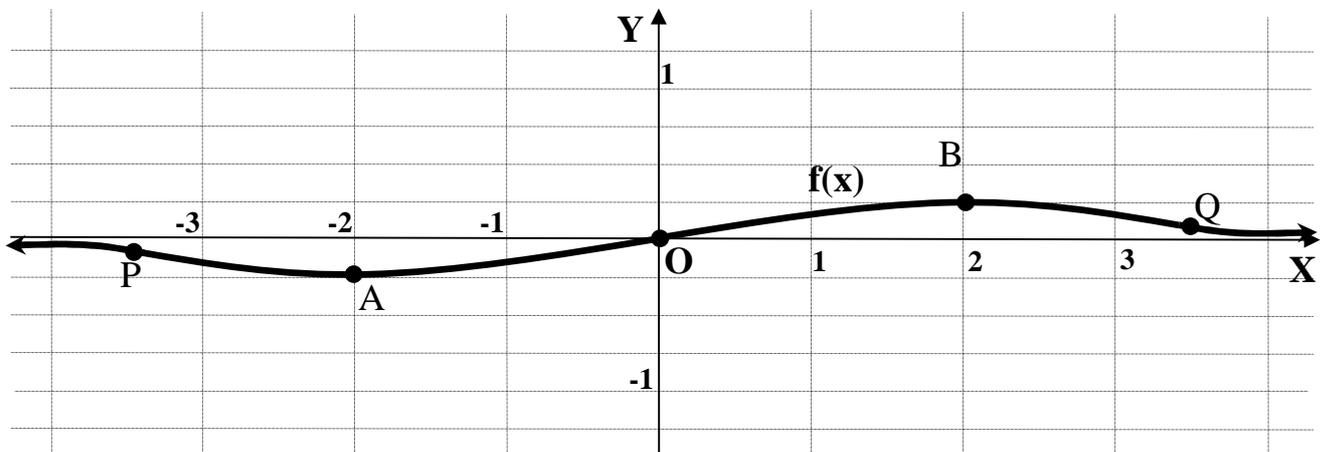
$$\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x}{x^2 + 4} = 0 \Rightarrow \underline{\underline{y = 0}} \text{ (Eje de abscisas)}$$

Asíntotas verticales: son los valores finitos de x que hacen que la función valga más o menos infinito; son los valores que anulan el denominador.

$$x^2 + 4 \neq 0, \forall x \in R \Rightarrow \underline{\underline{\text{No tiene asíntotas verticales.}}}$$

Asíntotas oblicuas: No tiene. (para que una función tenga asíntotas oblicuas es necesario que sea racional y el grado del denominador sea una unidad mayor que el grado del denominador).

Con objeto de facilitar la representación gráfica se calcula los máximos y mínimos de la función.



$$f''(-2) = \frac{-4(4-12)}{(4+4)^3} = \frac{32}{8^3} > 0 \Rightarrow \text{Mínimo relativo para } x = -2.$$

$$f(-2) = \frac{-2}{(-2)^2 + 4} = \frac{-2}{8} = -\frac{1}{4} \Rightarrow \underline{\underline{\text{Mínimo: } A\left(-2, \frac{-1}{4}\right)}}$$

$$f''(2) = \frac{4(4-12)}{(4+4)^4} = \frac{-32}{8^3} < 0 \Rightarrow \text{Máximo relativo para } x = 2.$$

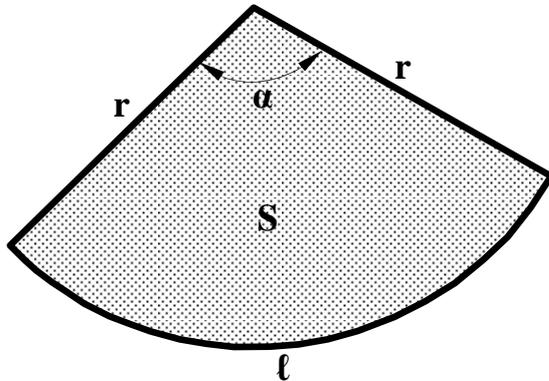
$$f(2) = \frac{2}{2^2 + 4} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4} \Rightarrow \underline{\text{Máximo: } B\left(2, \frac{1}{4}\right)}.$$

Teniendo en cuenta que la función está definida en \mathbb{R} , que pasa por el origen de coordenadas y que por ser $f(-x) = -f(x)$ es simétrica con respecto al origen, la representación gráfica es, aproximadamente, la de la figura anterior.

Los puntos P, O y Q son los puntos de inflexión.

Opción d)

d 1) Un agricultor va a vallar una finca de 10.000 metros cuadrados en forma de sector circular. Encuentra las dimensiones del radio y el ángulo del sector que harían que el agricultor emplease menos metros de valla.



La superficie de un sector circular viene dada por la fórmula: $S =$

El perímetro es $p = 2r + \ell$, que tiene que ser mínimo.

Para expresar el perímetro en función de una sola variable tenemos en cuenta las siguientes proporciones:

$$\left. \begin{array}{l} \text{Si a } 360^\circ \text{ corresponde } 2\pi r \\ \text{a } \alpha^\circ \text{ corresponde } \ell \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{360^\circ}{\alpha^\circ} = \frac{2\pi r}{\ell}$$
$$\left. \begin{array}{l} \text{Si a } 360^\circ \text{ corresponde } \pi r^2 \\ \text{a } \alpha^\circ \text{ corresponde } S \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{360^\circ}{\alpha^\circ} = \frac{\pi r^2}{S}$$
$$\Rightarrow \frac{2\pi r}{\ell} = \frac{\pi r^2}{S} \Rightarrow \ell = \frac{2\pi r \cdot S}{\pi r^2} = \frac{2S}{r} = \ell.$$

Teniendo en cuenta que $S = 10.000$ metros cuadrados: $\ell = \frac{20.000}{r}$.

Sustituyendo la expresión de ℓ en el perímetro:

$$p = 2r + \ell = 2r + \frac{20.000}{r} = \frac{2r^2 + 20.000}{r} = p.$$

Para que el perímetro sea mínimo su derivada tiene que ser cero:

$$p' = \frac{4r \cdot r - (2r^2 + 20.000) \cdot 1}{r^2} = \frac{4r^2 - 2r^2 - 20.000}{r^2} = \frac{2r^2 - 20.000}{r^2} = p'.$$

$$p' = 0 \Rightarrow \frac{2r^2 - 20.000}{r^2} = 0 \;; \; 2r^2 - 20.000 = 0 \;; \; r^2 - 10.000 = 0 \;; \; r^2 = 10.000 \;; \; r = \pm 100.$$

La solución $r = -100$ carece de sentido lógico (es para máximo), por lo que la solución lógica es $r = 100$.

$$\ell = \frac{20.000}{r} = \frac{20.000}{100} = 200 = \ell.$$

Para hallar el ángulo α tenemos en cuenta la proporción utilizada al principio:

$$\left. \begin{array}{l} \text{Si a } 360^\circ \text{ corresponde } 2\pi r \\ \text{a } \alpha^\circ \text{ corresponde } \ell \end{array} \right\} \Rightarrow \frac{360^\circ}{\alpha^\circ} = \frac{2\pi r}{\ell} \Rightarrow \alpha^\circ = \frac{360 \cdot \ell}{2\pi r}.$$

Aplicando la fórmula a los datos obtenidos:

$$\alpha^\circ = \frac{360 \cdot 200}{2 \cdot 3'14 \cdot 100} = \frac{360}{3'14} = 114'59 = \underline{\underline{114^\circ 35' 30'' = \alpha}}.$$

El radio tiene que ser de 100 metros y el ángulo $\alpha = 114^\circ 35' 30''$.

d 2) Utiliza el cambio de variable $x = \cos t$ para hallar el valor de la siguiente integral

indefinida: $I = \int_0^{\frac{1}{2}} \frac{x+1}{\sqrt{1-x^2}} \cdot dx.$

La integral indefinida $A = \int \frac{x+1}{\sqrt{1-x^2}} dx$ se resuelve del modo siguiente:

$$A = \int \frac{x+1}{\sqrt{1-x^2}} dx \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = \cos t \\ dx = -\text{sen } t \cdot dt \\ t = \text{arc } \cos x \end{array} \right\} \Rightarrow A = -\int \frac{1+\cos t}{\sqrt{1-\cos^2 t}} \cdot \text{sen } t \, dt = -\int \frac{1+\cos t}{\sqrt{\text{sen}^2 t}} \cdot \text{sen } t \, dt =$$

$$= -\int \frac{1+\cos t}{\text{sen } t} \cdot \text{sen } t \, dt = -\int (1+\cos t) \cdot dt = -t - \text{sen } t + C = \underline{-\text{arc } \cos t - \text{sen } (\text{arc } \cos t) + C = A.}$$

Teniendo en cuenta el cálculo anterior, la integral pedida se resuelve así:

$$I = \int_0^{\frac{1}{2}} \frac{x+1}{\sqrt{1-x^2}} \cdot dx = [-\text{arc } \cos t - \text{sen } (\text{arc } \cos t)]_0^{\frac{1}{2}} =$$

$$= \left[-\text{arc } \cos \frac{1}{2} - \text{sen} \left(\text{arc } \cos \frac{1}{2} \right) \right] - \left[-\text{arc } \cos 0 - \text{sen} (\text{arc } \cos 0) \right] = \left(-\frac{\pi}{3} - \text{sen } \frac{\pi}{3} \right) - \left(-\frac{\pi}{2} - \text{sen } \frac{\pi}{2} \right) =$$

$$= -\frac{\pi}{3} - \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{\pi}{2} + 1 = \frac{-2\pi - 3\sqrt{3} + 3\pi + 6}{6} = \underline{\underline{\frac{\pi + 6 - 3\sqrt{3}}{6}}} = I.$$
