

PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)**UNIVERSIDAD DE NAVARRA****JUNIO - 2003**

(RESUELTOS por Antonio Menguiano)

MATEMÁTICAS II**Tiempo máximo: 1 hora y 30 minutos**

Contestar una opción en cada grupo de preguntas.

GRUPO 1**Opción A**

1º) Sea la función definida por $f(x) = \begin{cases} \text{sen } x & \text{si } x \leq 0 \\ (ax^2 + bx + c)e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$.

- a) Encuentra los valores de las constantes a, b y c que hacen que f sea continua y derivable dos veces en $x = 0$.
- b) Dibuja esquemáticamente la gráfica de f(x), poniendo especial atención en el punto $x = 0$.

a)

La función f(x) es continua para todo R, excepto para el valor $x = 0$, que es dudosa su continuidad. Para que la función sea continua para $x = 0$ tiene que cumplirse que los límites por la izquierda y por la derecha sean iguales, e iguales al valor de la función en ese punto:

$$\text{Para } x=0 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \lim_{x \rightarrow 0^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0^-} \text{sen } x = \underline{0} = \underline{f(0)} \\ \lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0^+} [(ax^2 + bx + c)e^{-x}] = c \cdot e^0 = c \cdot 1 = \underline{c} \end{array} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \underline{\lim_{x \rightarrow 0^-} f(x) = \lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = f(0)} \Rightarrow \underline{\underline{c=0}}$$

La función f(x) es derivable para todo R, excepto para el valor $x = 0$, que es dudosa su derivabilidad. Para que la función sea derivable para $x = 0$ tiene que ser derivable por la izquierda y por la derecha y ser ambas derivadas iguales.

$$f'(x) = \begin{cases} \cos x & \text{si } x \leq 0 \\ (2x+b)e^{-x} - (ax^2+bx)e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases} = \begin{cases} \cos x & \text{si } x \leq 0 \\ [-ax^2 + (2-b)x + b]e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} f'(0^-) = \cos 0 = \underline{1} \\ f'(0^+) = b \cdot e^0 = b \cdot 1 = \underline{b} \end{cases} \Rightarrow f'(0^-) = f'(0^+) \Rightarrow \underline{\underline{b=1}}$$

La función resultante con los datos hallados es $f(x) = \begin{cases} \text{sen } x & \text{si } x \leq 0 \\ (ax^2 + x)e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$, cuya

primera derivada es $f'(x) = \begin{cases} \cos x & \text{si } x \leq 0 \\ (-ax^2 + x + 1)e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases}$.

Para que sea derivable una segunda vez es necesario que la segunda derivada sea igual a la izquierda y a la derecha de $x = 0$:

$$f''(x) = \begin{cases} -\text{sen } x & \text{si } x \leq 0 \\ (-2ax+1)e^{-x} - (ax^2+x+1)e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases} = \begin{cases} -\text{sen } x & \text{si } x \leq 0 \\ (-2ax+1-ax^2-x-1)e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases} = \begin{cases} -\text{sen } x & \text{si } x \leq 0 \\ [-ax^2 - (2a+1)x]e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases} =$$

$$= \begin{cases} -\text{sen } x & \text{si } x \leq 0 \\ -x(ax+2a+1)e^{-x} & \text{si } x > 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} f''(0^-) = -\text{sen } 0 = \underline{0} \\ f''(0^+) = -0 \cdot (2a+1) \cdot e^0 = \underline{0} \end{cases} \Rightarrow \underline{\underline{f''(0^-) = f''(0^+)}} \text{, } \forall a \in \mathbb{R} \Rightarrow \underline{\underline{a \in \mathbb{R}}}$$

2º) Calcula los límites: a) $\lim_{x \rightarrow 1} \frac{Lx}{1-x}$ b) $\lim_{x \rightarrow \pi^+} \frac{x^2 - 3x}{\text{sen } x}$

$$a) \quad \lim_{x \rightarrow 1} \frac{Lx}{1-x} = \frac{L1}{1-1} = \frac{0}{0} \Rightarrow \text{Indeterminado} \Rightarrow \{L'Hopital\} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 1} \frac{1}{-1} = \lim_{x \rightarrow 1} \frac{1}{-x} =$$

$$= \frac{1}{-1} = -1$$

$$b) \quad \lim_{x \rightarrow \pi^+} \frac{x^2 - 3x}{\text{sen } x} = \frac{\pi^2 - 3\pi}{\text{sen } \pi^+} = \frac{\pi(\pi - 3)}{0^-} = \frac{>0}{0^-} = -\infty$$

Opción B

1º) Dibuja la región del plano limitado por las gráficas de $y = |-x^2 + 2x + 3|$ y de $y = 5$.
Calcula también el área de dicha región.

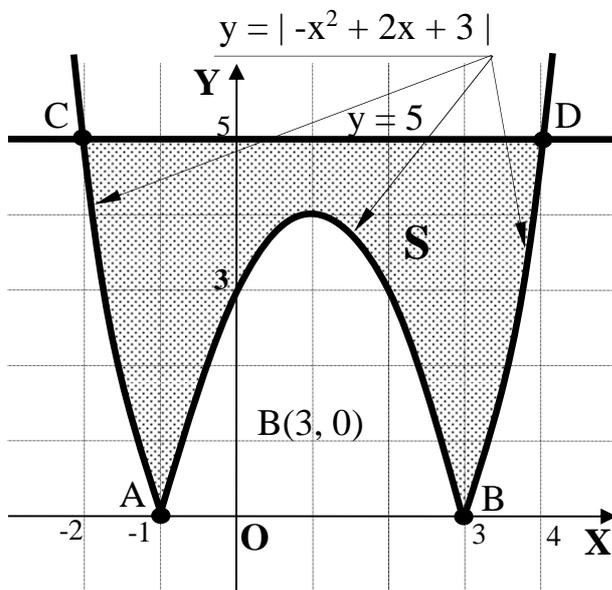
Los puntos de corte de la gráfica de $y = |-x^2 + 2x + 3|$ son los siguientes:

$$|-x^2 + 2x + 3| = 0 \quad ; ; \quad -x^2 + 2x + 3 = 0 \quad ; ; \quad x^2 - 2x - 3 = 0.$$

$$x = \frac{2 \pm \sqrt{4+12}}{2} = \frac{2 \pm \sqrt{16}}{2} = \frac{2 \pm 4}{2} = 1 \pm 2 \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -1 \rightarrow \underline{A(-1, 0)} \\ x_2 = 3 \rightarrow \underline{B(3, 0)} \end{cases}.$$

Los puntos de corte de las dos gráficas son los siguientes:

$$\left. \begin{array}{l} y = |-x^2 + 2x + 3| \\ y = 5 \end{array} \right\} \Rightarrow |-x^2 + 2x + 3| = 5 \Rightarrow \begin{cases} -x^2 + 2x + 3 = 5 \quad ; ; \quad x^2 - 2x + 2 = 0 & (1) \\ x^2 - 2x - 3 = 5 \quad ; ; \quad x^2 - 2x - 8 = 0 & (2) \end{cases}$$



$$(1) \Rightarrow x = \frac{2 \pm \sqrt{4-8}}{2} \Rightarrow \underline{x \notin R}$$

$$(2) \Rightarrow x = \frac{2 \pm \sqrt{4+32}}{2} = \frac{2 \pm \sqrt{36}}{2} =$$

$$= \frac{2 \pm 6}{2} = 1 \pm 3 \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -2 \rightarrow \underline{C(-2, 5)} \\ x_2 = 4 \rightarrow \underline{D(4, 5)} \end{cases}$$

La representación gráfica, aproximada, es la que se indica en la figura, donde el área a determinar es la sombreada.

De la observación de la figura y aplicando las propiedades de las integrales definidas, teniendo en cuenta que las ordenadas de la gráfica de $y = 5$ son iguales o mayores que las correspondientes ordenadas de la gráfica de $y = |-x^2 + 2x + 3|$, el valor de la superficie pedida es la siguiente:

$$S = \int_{-2}^4 (5 - |-x^2 + 2x + 3|) \cdot dx = \int_{-2}^4 5 \cdot dx - \int_{-2}^{-1} (x^2 - 2x - 3) \cdot dx - \int_{-1}^3 (-x^2 + 2x + 3) \cdot dx -$$

$$\begin{aligned}
& - \int_3^4 (x^2 - 2x - 3) \cdot dx = [5x]_{-2}^4 + \int_{-1}^{-2} (x^2 - 2x - 3) \cdot dx + \int_3^{-1} (-x^2 + 2x + 3) \cdot dx + \int_4^3 (x^2 - 2x - 3) \cdot dx = \\
& = 5 \cdot 4 - 5 \cdot (-2) + \left[\frac{x^3}{3} - x^2 - 3x \right]_{-1}^{-2} + \left[-\frac{x^3}{3} + x^2 + 3x \right]_3^{-1} + \left[\frac{x^3}{3} - x^2 - 3x \right]_4^3 = \\
& = 20 + 10 + \left[\frac{(-2)^3}{3} - (-2)^2 - 3 \cdot (-2) \right] - \left[\frac{(-1)^3}{3} - (-1)^2 - 3 \cdot (-1) \right] + \left[-\frac{(-1)^3}{3} + (-1)^2 + 3 \cdot (-1) \right] - \\
& - \left(-\frac{3^3}{3} + 3^2 + 3 \cdot 3 \right) + \left(\frac{3^3}{3} - 3^2 - 3 \cdot 3 \right) - \left(\frac{4^3}{3} - 4^2 - 3 \cdot 4 \right) = \\
& = 30 - \frac{8}{3} - 4 + 6 + \frac{1}{3} + 1 - 3 + \frac{1}{3} + 1 - 3 + 9 - 9 - 9 + 9 - 9 - 9 - \frac{64}{3} + 16 + 12 = 38 - \frac{70}{3} = \frac{114 - 70}{3} = \\
& = \underline{\underline{\frac{44}{3} u^2 = S}}
\end{aligned}$$

GRUPO 2

Opción C

1º) Construye un triángulo equilátero de forma que dos de sus vértices sean P(1, 2, 3) y Q(-1, 4, 3) y que el tercer vértice R esté en el plano $\pi \equiv x + y + z = 2$. ¿Qué área tiene?

La longitud del lado del triángulo equilátero es la distancia entre los puntos P y Q, que es la misma que el módulo del vector \overline{PQ} :

$$l = \overline{PQ} = \sqrt{(-1, 4, 3) - (1, 2, 3)} = \sqrt{(-2, 2, 0)} = \sqrt{(-2)^2 + 2^2 + 0^2} = \sqrt{8} = \underline{2\sqrt{2} \text{ unidades} = l}$$

Los puntos pertenecientes al plano $\pi \equiv x + y + z - 2 = 0$ se pueden expresar de la siguiente forma: $R(x, y, 2 - x - y)$.

Por ser el triángulo equilátero tiene que ser $\overline{PQ} = \overline{PR} = \overline{QR}$:

$$\begin{aligned} l = \overline{PR} &= \sqrt{(x, y, 2 - x - y) - (1, 2, 3)} = \sqrt{(x-1, y-2, 2-x-y-3)} = \sqrt{(x-1, y-2, -x-y-1)} = \\ &= \sqrt{(x-1)^2 + (y-2)^2 + (x+y+1)^2} = \sqrt{x^2 - 2x + 1 + y^2 - 4y + 4 + x^2 + y^2 + 1 + 2xy + 2x + 2y} = \\ &= \underline{\sqrt{2x^2 + 2y^2 + 2xy - 2y + 6} = \overline{PR}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} l = \overline{QR} &= \sqrt{(x, y, 2 - x - y) - (-1, 4, 3)} = \sqrt{(x+1, y-4, -x-y-1)} = \\ &= \sqrt{(x+1)^2 + (y-4)^2 + (x+y+1)^2} = \sqrt{x^2 + 2x + 1 + y^2 - 8y + 16 + x^2 + y^2 + 1 + 2xy + 2x + 2y} = \\ &= \underline{\sqrt{2x^2 + 2y^2 + 2xy + 4x - 6y + 18} = \overline{QR}} \end{aligned}$$

$$l = \overline{PR} = \overline{QR} \Rightarrow \sqrt{8} = \sqrt{2x^2 + 2y^2 + 2xy - 2y + 6} = \sqrt{2x^2 + 2y^2 + 2xy + 4x - 6y + 18} \quad ;;$$

$$2x^2 + 2y^2 + 2xy - 2y + 6 = 2x^2 + 2y^2 + 2xy + 4x - 6y + 18 \quad ;; \quad -2y + 6 = 4x - 6y + 18 \quad ;;$$

$$4x - 4y + 12 = 0 \quad ;; \quad x - y + 3 = 0 \quad ;; \quad \underline{y = x + 3}$$

Sustituyendo en la expresión del lado:

$$l = \overline{PR} = \sqrt{8} = \sqrt{2x^2 + 2(x+3)^2 + 2x(x+3) - 2(x+3) + 6} \quad ;; \quad 4 = x^2 + (x+3)^2 + x(x+3) - (x+3) + 3$$

$$4 = x^2 + x^2 + 6x + 9 + x^2 + 3x - x - 3 + 3 \quad ; ; \quad 4 = 3x^2 + 8x + 9 \quad ; ; \quad 3x^2 + 8x + 5 = 0$$

$$x = \frac{-8 \pm \sqrt{64 - 60}}{6} = \frac{-8 \pm \sqrt{4}}{6} = \frac{-8 \pm 2}{6} = \frac{-4 \pm 1}{3} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -1 \\ x_2 = -\frac{5}{3} \end{cases}$$

Teniendo en cuenta que la expresión del punto R es $R(x, x+3, -2x-1)$, los puntos pedidos son los siguientes:

$$x_1 = -1 \rightarrow y_1 = -1 + 3 = 2 \rightarrow z_1 = -2 \cdot (-1) - 1 = 2 - 1 = 1 \Rightarrow \underline{\underline{R_1(-1, 2, 1)}}$$

$$x_2 = -\frac{5}{3} \rightarrow y_1 = -\frac{5}{3} + 3 = \frac{4}{3} \rightarrow z_1 = -2 \cdot \left(-\frac{5}{3}\right) - 1 = \frac{10}{3} - 1 = \frac{7}{3} \Rightarrow \underline{\underline{R_2\left(-\frac{5}{3}, \frac{4}{3}, \frac{7}{3}\right)}}$$

También se podía resolver este apartado de la siguiente forma:

El punto medio del segmento \overline{PQ} es $M(0, 3, 3)$ y el vector que determinan los puntos dados es $\overrightarrow{PQ} = (-2, 2, 0)$, con lo cual, el plano mediatriz del segmento tiene como vector normal $\vec{n} = (-1, 1, 0)$ y el plano mediatriz es de la forma $\alpha \equiv -x + y + D = 0$ y como contiene al punto M tiene que satisfacer su ecuación:

$$\left. \begin{array}{l} \alpha \equiv -x + y + D = 0 \\ M(0, 3, 3) \end{array} \right\} \Rightarrow -0 + 3 + D = 0 \quad ; ; \quad D = -3 \Rightarrow \underline{\underline{\alpha \equiv x - y + 3 = 0}}$$

La recta r que determinan los planos π y α es $r \equiv \begin{cases} x + y + z - 2 = 0 \\ x - y + 3 = 0 \end{cases}$. El vértice (o vértices) del triángulo se encuentra en la recta r, por lo cual es $y = x + 3$ y se sigue como se ha hecho anteriormente.

El área del triángulo (uno de ellos; es la misma) puede obtenerse de diversas formas, como por ejemplo la siguiente:

Los vectores de origen P que determinan el triángulo son:

$$\vec{u} = \overrightarrow{PQ} = Q - P = (-1, 4, 3) - (1, 2, 3) = (-2, 2, 0)$$

$$\vec{v} = \overrightarrow{PR} = R - P = (-1, 2, 1) - (1, 2, 3) = (-2, 0, -2)$$

El área del triángulo es la mitad del área del paralelogramo que determinan los vectores que lo definen, o sea, la mitad del módulo del producto vectorial de los vectores mencionados:

$$S_{PQR} = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} i & j & k \\ -2 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} i & j & k \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 2 \cdot |-i+k-j| = 2 \cdot |-i-j+k| =$$

$$= 2 \cdot \sqrt{(-1)^2 + (-1)^2 + 1^2} = 2 \cdot \sqrt{1+1+1} = 2\sqrt{3} \cong \underline{\underline{3'46 \text{ u}^2}} = S_{PQR}$$

Otra forma de obtener el área es la siguiente: la altura de un triángulo equilátero es $h = \frac{l\sqrt{3}}{2}$, que en el caso que nos ocupa es $h = \frac{(2\sqrt{2}) \cdot \sqrt{3}}{2} = \underline{\underline{\sqrt{6} \text{ unidades} = h}}$.

$$S = \frac{\text{Base} \cdot \text{Altura}}{2} = \frac{2\sqrt{2} \cdot \sqrt{6}}{2} = \sqrt{12} = 2\sqrt{3} \cong \underline{\underline{3'46 \text{ u}^2}} = S, \text{ como cabía esperar.}$$

2º) Un sistema de tres ecuaciones y tres incógnitas $Ax = \vec{b}$ tiene al menos tres soluciones que son $x = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ y $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Explica porqué los coeficientes de la matriz A y del vector \vec{b} han de ser de la forma $A = \begin{pmatrix} 0 & -\alpha & \alpha \\ 0 & -\beta & \beta \\ 0 & -\gamma & \gamma \end{pmatrix}$ y $\vec{b} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$, donde α , β y γ son tres constantes cualquiera.

Supongamos ahora que $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ es también solución del sistema. ¿Cuánto pueden valer las constantes α , β y γ ?

Un sistema de tres ecuaciones lineales representa a tres planos y cada una de las soluciones es un punto de la solución. Si el sistema tiene más de una solución, entonces tiene infinitas soluciones que, según que estén alineados o no, representan una recta o un plano.

En este caso, considerando las soluciones dadas como las coordenadas de los puntos A(0, 1, 2), B(1, 2, 3) y C(0, 0, 1), que determinan los siguientes vectores:

$$\vec{u} = \vec{AB} = B - A = (1, 2, 3) - (0, 1, 2) = (1, 1, 1)$$

$$\vec{v} = \vec{AC} = C - A = (0, 0, 1) - (0, 1, 2) = (0, -1, -1)$$

Como puede apreciarse, son linealmente independientes, o sea, no están alineados, por lo cual determinan un plano π cuya ecuación general vectorial determinamos a continuación.

$$\pi \equiv \vec{OX} = \vec{OA} + \lambda \cdot \vec{AB} + \mu \cdot \vec{AC} \Rightarrow \underline{\pi \equiv (x, y, z) = (0, 1, 2) + \lambda \cdot (1, 1, 1) + \mu \cdot (0, -1, -1)}$$

$$\text{o también: } \underline{\pi \equiv \begin{cases} x = \lambda \\ y = 1 + \lambda - \mu \\ z = 2 + \lambda - \mu \end{cases}}$$

Como el sistema es compatible indeterminado con dos grados de libertad, los rangos de las matrices de coeficientes y ampliada tienen que ser iguales a 1, lo que se

cumple con las matrices $A = \begin{pmatrix} 0 & -\alpha & \alpha \\ 0 & -\beta & \beta \\ 0 & -\gamma & \gamma \end{pmatrix}$ y $A' = \begin{pmatrix} 0 & -\alpha & \alpha & \alpha \\ 0 & -\beta & \beta & \beta \\ 0 & -\gamma & \gamma & \gamma \end{pmatrix}$, lo que explica lo pedido.

Si $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ es también solución del sistema, la matriz ampliada es $A' = \begin{pmatrix} 0 & -\alpha & \alpha & 1 \\ 0 & -\beta & \beta & 0 \\ 0 & -\gamma & \gamma & 0 \end{pmatrix}$ y para que tenga rango 1 tiene que cumplirse, necesariamente, que: $\alpha = \beta = \gamma = 0$.

Opción D

1º) Resuelve, si es posible, la ecuación matricial $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 4 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Teniendo en cuenta las propiedades del producto de matrices, las dimensiones de la matriz X tienen que ser 3x2, o sea: $X = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \\ e & f \end{pmatrix}$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 4 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \\ e & f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad ;; \quad \begin{pmatrix} a+2c+3e & b+2d+3f \\ a+4c+4e & b+4d+4f \\ -a-2e & -b-2f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a+2c+3e=0 \\ a+4c+4e=0 \\ -a-2e=0 \end{cases} \Rightarrow \text{Sistema lineal homogéneo de tres ecuaciones con tres incógnitas}$$
$$\Rightarrow \begin{cases} b+2d+3f=0 \\ b+4d+4f=1 \\ -b-2f=1 \end{cases} \Rightarrow \text{Sistema lineal de tres ecuaciones con tres incógnitas.}$$

Resolvemos el sistema homogéneo de matriz de coeficientes es $M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 4 \\ -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$.

$$|M| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 4 \\ -1 & 0 & -2 \end{vmatrix} = -8 - 8 + 12 + 4 = 0 \Rightarrow \underline{\text{Rango } M = 2 < n^\circ \text{ incógnitas} \Rightarrow \text{C. Indeterminado}}$$

El sistema, además de la solución trivial $a = c = e = 0$, admite infinitos grupos de soluciones.

Despreciando, por ejemplo, la segunda ecuación y parametrizando una de las incógnitas, por ejemplo la e, resulta:

$$\left. \begin{cases} a+2c+3e=0 \\ -a-2e=0 \end{cases} \right\} \Rightarrow \underline{e=\lambda} \Rightarrow \left. \begin{cases} a+2c=-3\lambda \\ \underline{a=-2\lambda} \end{cases} \right\} \Rightarrow 2c = -3\lambda - a = -3\lambda + 2\lambda = -\lambda \quad ;; \quad \underline{c = -\frac{1}{2}\lambda}$$

$$\underline{\text{Solución: } \begin{cases} a = -2\lambda \\ c = \frac{1}{2}\lambda \\ e = \lambda \end{cases} \forall \lambda \in \mathbb{R}}$$

Para la resolución del sistema lineal no homogéneo tenemos en cuenta que la matriz de coeficientes es también M y la matriz ampliada es $M' = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 4 & 1 \\ -1 & 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$.

Para determinar su rango consideramos en primer lugar las columnas C_1, C_2 y C_4 :

$$Rango M' \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \{C_1, C_2, C_4\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 4 - 2 - 2 = 0 \\ \{C_1, C_3, C_4\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 4 - 3 + 2 - 3 = 0 \\ \{C_2, C_3, C_4\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 4 & 4 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 8 + 4 - 12 = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{Rango M' = 2}$$

$Rango M = Rango M' = 2 < n^\circ \text{ incógnitas} \Rightarrow \text{Compatible Indet er min ado}$

Despreciando, por ejemplo, la segunda ecuación y parametrizando la variable f resulta:

$$\begin{cases} b + 2d + 3f = 0 \\ b + 4d + 4f = 1 \\ -b - 2f = 1 \end{cases} \Rightarrow \underline{f = \lambda} \Rightarrow \begin{cases} b + 2d = -3\lambda \\ \underline{b = -1 - 2\lambda} \end{cases} \Rightarrow 2d = -3\lambda + 1 + 2\lambda = 1 - \lambda \quad ; \quad \underline{d = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\lambda}$$

Solución: $\begin{cases} b = -1 - 2\lambda \\ d = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\lambda \\ f = \lambda \end{cases} \quad \forall \lambda \in R$

La matriz pedida es: $X = \begin{pmatrix} -2\lambda & -1 - 2\lambda \\ \frac{1}{2}\lambda & \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\lambda \\ \lambda & \lambda \end{pmatrix} \quad \forall \lambda \in R$

2º) Deduce una ecuación para el plano π que es perpendicular a $\pi_1 = x - 6y + z = 0$ y que

contiene a la recta r intersección de $\pi_2 \equiv 4x - 2y + z = 2$ y $\pi_3 \equiv \begin{cases} x = 2 + \lambda \\ y = 2 + \lambda + \mu \\ z = 1 + \lambda + 2\mu \end{cases}$.

El plano $\pi_1 = x - 6y + z = 0$ tiene como vector normal a $\vec{n}_1 = (1, -6, 1)$, que es un vector director del plano pedido π .

La expresión general o implícita del plano $\pi_3 \equiv \begin{cases} x = 2 + \lambda \\ y = 2 + \lambda + \mu \\ z = 1 + \lambda + 2\mu \end{cases}$ es la siguiente, teniendo en cuenta que sus vectores directores son $\vec{u} = (1, 1, 1)$ y $\vec{v} = (0, 1, 2)$, que contiene al punto $P(2, 2, 1)$:

$$\pi_3(P; \vec{u}, \vec{v}) \equiv \begin{vmatrix} x-2 & y-2 & z-1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0 \quad ; ; \quad 2(x-2) + (z-1) - (x-2) - 2(y-2) = 0 \quad ; ;$$

$$(x-2) - 2(y-2) + (z-1) = 0 \quad ; ; \quad x - 2 - 2y + 4 + z - 1 = 0 \quad ; ; \quad \underline{\pi_3 \equiv x - 2y + z + 1 = 0}$$

La recta r expresada por unas ecuaciones implícitas es $r \equiv \begin{cases} 4x - 2y + z - 2 = 0 \\ x - 2y + z + 1 = 0 \end{cases}$. La expresión de r por unas ecuaciones paramétricas es como sigue:

$$\underline{z = \lambda} \Rightarrow \begin{cases} 4x - 2y = 2 - \lambda & 4x - 2y = 2 - \lambda \\ x - 2y = -1 - \lambda & -x + 2y = 1 + \lambda \end{cases} \Rightarrow 3x = 3 \quad ; ; \quad \underline{x = 1} \quad ; ; \quad x - 2y = -1 - \lambda \quad ; ;$$

$$y = \frac{1}{2}(x + 1 + \lambda) = \frac{1}{2}(1 + 1 + \lambda) = \frac{1}{2}(2 + \lambda) = 1 + \frac{1}{2}\lambda = y \Rightarrow \underline{r \equiv \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 + \frac{1}{2}\lambda \\ z = \lambda \end{cases}}$$

Un punto y un vector de r son $Q(1, 1, 0)$ y $\vec{w} = (0, 1, 2)$.

El plano π pedido, además de tener como vector director a $\vec{n}_1 = (1, -6, 1)$, también tiene como vector director al de la recta r , $\vec{w} = (0, 1, 2)$, y por contener a la recta r contiene a todos sus puntos, por consiguiente también a $Q(1, 1, 0)$, por lo que la ecuación general del plano pedido es:

$$\pi(Q; \vec{n}_1, \vec{w}) \equiv \begin{vmatrix} x-1 & y-1 & z-0 \\ 1 & -6 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0 \quad ; ; \quad -12(x-1) + (z-0) - (x-1) - 2(y-1) = 0 \quad ; ;$$

$$-13(x-1) - 2(y-1) + (z-0) = 0 \quad ; ; \quad -13x + 13 - 2y + 2 + z = 0 \quad ; ;$$

$$\underline{\underline{\pi \equiv 13x + 2y - z - 15 = 0}}$$
