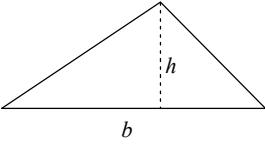
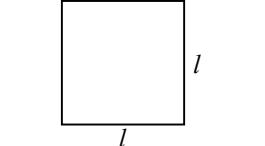
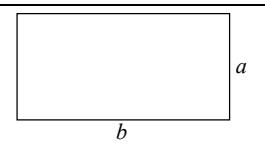
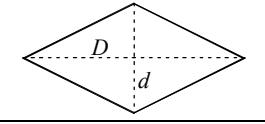
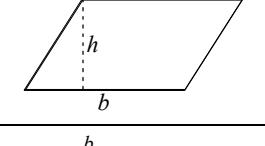
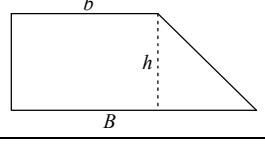
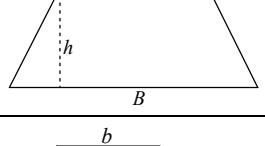
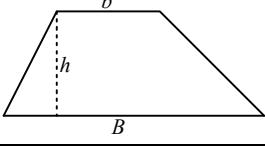
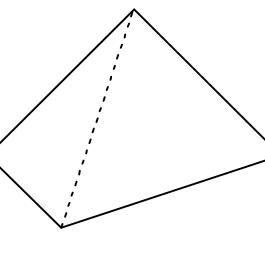
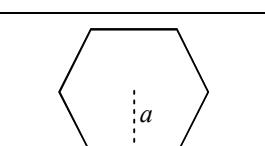
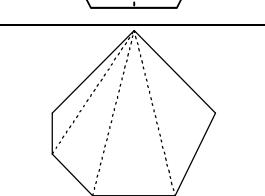
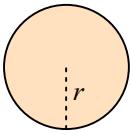
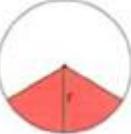
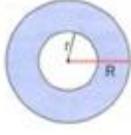
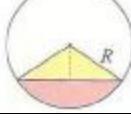


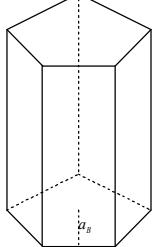
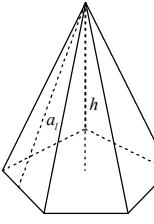
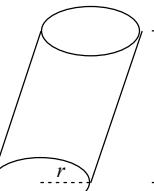
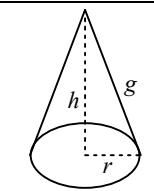
ÁREAS DE FIGURAS PLANAS

ÁREAS Y VOLUMENES

		NOMBRE	FORMA	ÁREA
TRIÁNGULOS (Polígonos de 3 lados)	Triángulo		$A = \frac{b \cdot h}{2}$	
CUADRILÁTEROS (Polígonos de cuatro lados)	Cuadrado		$A = l \cdot l = l^2$	
TRAPECIOS (Tienen dos lados paralelos)	Rectángulo		$A = b \cdot a$	
TRAPEZOIDES	Rombo		$A = \frac{D \cdot d}{2}$	
POLÍGONOS DE n LADOS	Romboide		$A = b \cdot h$	
TRAPEZOIDES	Trapecio rectángulo		$A = \frac{(B+b) \cdot h}{2}$	
POLÍGONOS DE n LADOS	Trapecio isósceles		$A = \frac{(B+b) \cdot h}{2}$	
POLÍGONOS DE n LADOS	Trapecio escaleno		$A = \frac{(B+b) \cdot h}{2}$	
POLÍGONOS DE n LADOS	Trapezoide		<p>Se divide en dos triángulos y se suman sus áreas</p>	
POLÍGONOS DE n LADOS	Polígono regular		$A = \frac{p \cdot a}{2}$ $p = \text{perímetro}$ $a = \text{apotema}$	
POLÍGONOS DE n LADOS	Polígono irregular		<p>Se descompone en triángulos y se suman sus áreas</p>	

ÁREAS Y VOLUMENES

ÁREAS FIGURAS CURVILÍNEAS	Circunferencia		$L = 2 \cdot \pi \cdot r$
	Círculo		$A = \pi \cdot r^2$
	Sector circular		$A = \frac{\pi \cdot r^2 \cdot n^\circ}{360^\circ}$ n° = número de grados
	Corona circular		$A = \pi R^2 - \pi r^2$
	Trapecio circular		$A = \frac{\pi \cdot (R^2 - r^2) \cdot n^\circ}{360^\circ}$
	Segmento circular		$A = A_{\text{sector}} - A_{\text{triángulo}}$

ÁREAS Y VOLUMENES DE CUERPOS GEOMÉTRICOS	POLIEDROS (Cuerpos geométricos limitados por polígonos)	NOMBRE	FORMA	ÁREAS	VOLUMEN
CUERPOS DE REVOLUCIÓN (Cuerpos que se obtienen al girar una figura plana)	PRISMA 			$= p_B \cdot h$ = perímetro base $= \frac{\cdot}{2}$ = apotema base $= A_L + 2A$	$V = A_B \cdot h$
		PIRÁMIDE		$A_{\text{TRIANG.}} = \frac{l_B \cdot a_l}{2}$ a_l = apotema lateral l_B = lado base $= \frac{\cdot}{2}$ $= A_L + 2A$	$V = \frac{A_B \cdot h}{3}$
CUERPOS DE REVOLUCIÓN (Cuerpos que se obtienen al girar una figura plana)	CILINDRO 			$= 2\pi r \cdot h$ h = altura $= \pi \cdot$ $= A_L + 2A$	$V = A_B \cdot h$
		CONO		$= \pi \cdot r \cdot$ g = generatriz $= \pi \cdot$ $= A_L +$	$V = \frac{A_B \cdot h}{3}$