

Bachillerato de Ciencias Humanas y Sociales	
Soluciones del ejercicio A	Septiembre de 2001

Problema 1. El sistema de ecuaciones es:
$$\begin{cases} x + y + z = 40 \\ x + y = 3z \\ y = x + z + 6 \end{cases}$$

Resolviendo por Gauss:
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 40 \\ 1 & 1 & -3 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & -6 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 40 \\ 0 & 0 & -4 & -40 \\ 0 & -2 & 0 & -46 \end{pmatrix}$$
 que da de solu-

ción $x=7$, $y=23$, $z=10$.

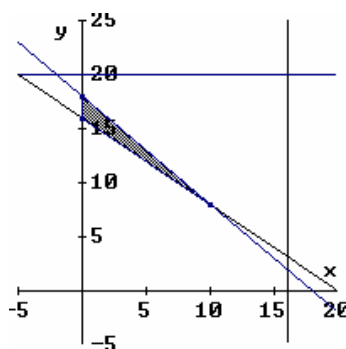
Problema 2. La función derivada es $y' = \frac{-2}{(x-3)^2}$ y por tanto $y'(4) = -2$. Indica que

la pendiente de la recta tangente a la curva en el punto de abscisa $x=2$ es -2 . Esto indica que la recta tangente forma un ángulo de $116,6^\circ$ con el eje positivo de las X. Análogamente $y'(5) = -0,5$, ya que la tasa de variación instantánea es lo mismo que la derivada.

Problema 3. La función objetivo es $f(x, y) = 3.000x + 4.000y$ siendo x e y los tipos de autobuses A y B respectivamente.

Las restricciones son:
$$\begin{cases} x \leq 16 \\ y \leq 20 \\ 40x + 50y \geq 800 \\ x + y \leq 18 \end{cases}$$
 además de $\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$, que determinan la

región factible de la figura.

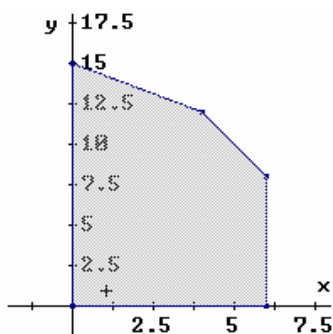


La solución está en uno de los vértices $A(0,16)$, $B(0,18)$ y $C(10,8)$ que sustituidos en la función objetivo, se obtiene el mínimo en el punto C, y por tanto la solución es: $F(10,8) = 62.000$ pts.

Problema 4. Para tres sobres, existen 6 maneras de colocar al azar las cartas: 123, 132, 213, 231, 312 y 321. Cuando el número coincide con su posición indica que se ha colocado correctamente. Únicamente los casos 132 y 213 corresponden a haber acertado una sola vez y por tanto la probabilidad es: $p = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$.

Bachillerato de Ciencias Humanas y Sociales	
Soluciones del ejercicio B	Septiembre de 2001

Problema 1. Sustituyendo las coordenadas de los vértice en la función objetivo: $f(0,0)=0$, $f(6,0)=12$, $f(6,8)=36$, $f(4,12)=44$, $f(0,15)=45$. El máximo se alcanza en $(0,15)$ con el valor 45. El mínimo se alcanza en $(0,0)$ con el valor =.



El máximo sólo se puede alcanzar en uno de los vértices del polígono, pues las rectas que determinan los segmentos que limitan la región objetivo no son paralelas a la recta obtenida de la función objetivo $2x+3y=0$.

Problema 2. El sistema de ecuaciones es:
$$\begin{cases} x + y + z = 6 \\ x = 2y \\ z = x + y \end{cases}$$

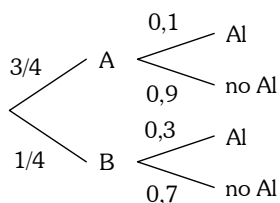
Resolviendo por Gauss:
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 1 & -2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 6 \\ 0 & -3 & -1 & -6 \\ 0 & 0 & -2 & -6 \end{pmatrix}$$
 que da de solución

$x=2$, $y=1$, $z=3$.

Problema 3. $f(t)=t-t^2=0$, y el rendimiento es nulo en $t=0$ h. y $t=1$ h. Derivando $f'(t)=1-2t$, que se anula para $t=0,5$ h.

La función rendimiento es:
$$\begin{cases} \text{creciente } f'(t) > 0 \text{ si } t \in (0,0,5) \\ \text{decreciente } f'(t) < 0 \text{ si } t \in (0,5;1) \end{cases}$$

Problema 4. Haciendo un diagrama de árbol:



Aplicando el teorema de la probabilidad total: $p(AI) = 0,75 \cdot 0,1 + 0,25 \cdot 0,3 = 0,15$.

Y aplicando Bayes se obtiene: $p(A/AI) = \frac{0,75 \cdot 0,1}{0,75 \cdot 0,1 + 0,25 \cdot 0,3} = 0,5$.