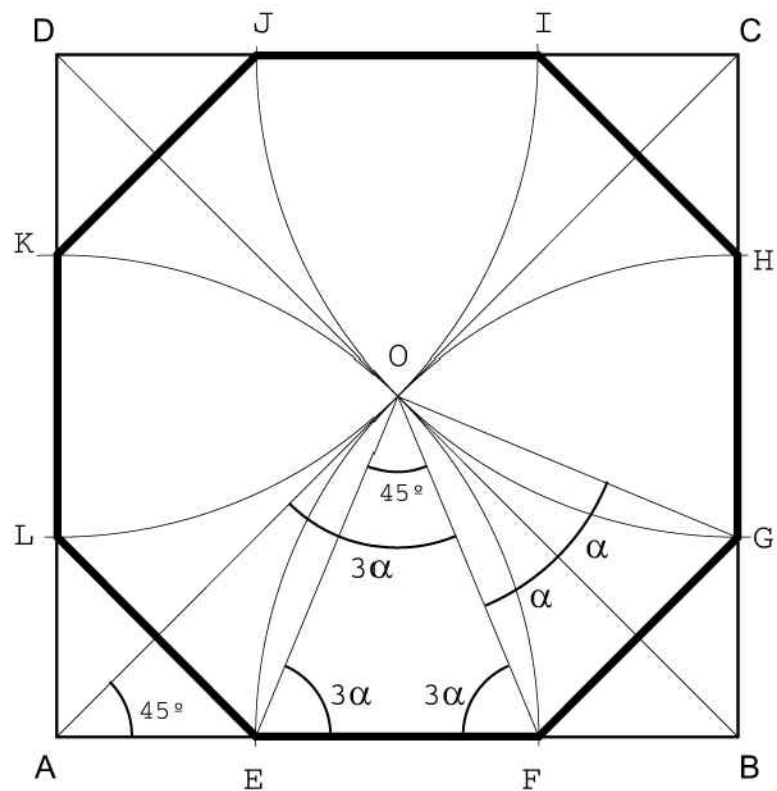


OPCIÓN A (Solución)

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima 3 puntos

Inscríbase en el cuadrado dado ABCD, el octógono regular que tiene cuatro de sus lados sobre los del cuadrado.

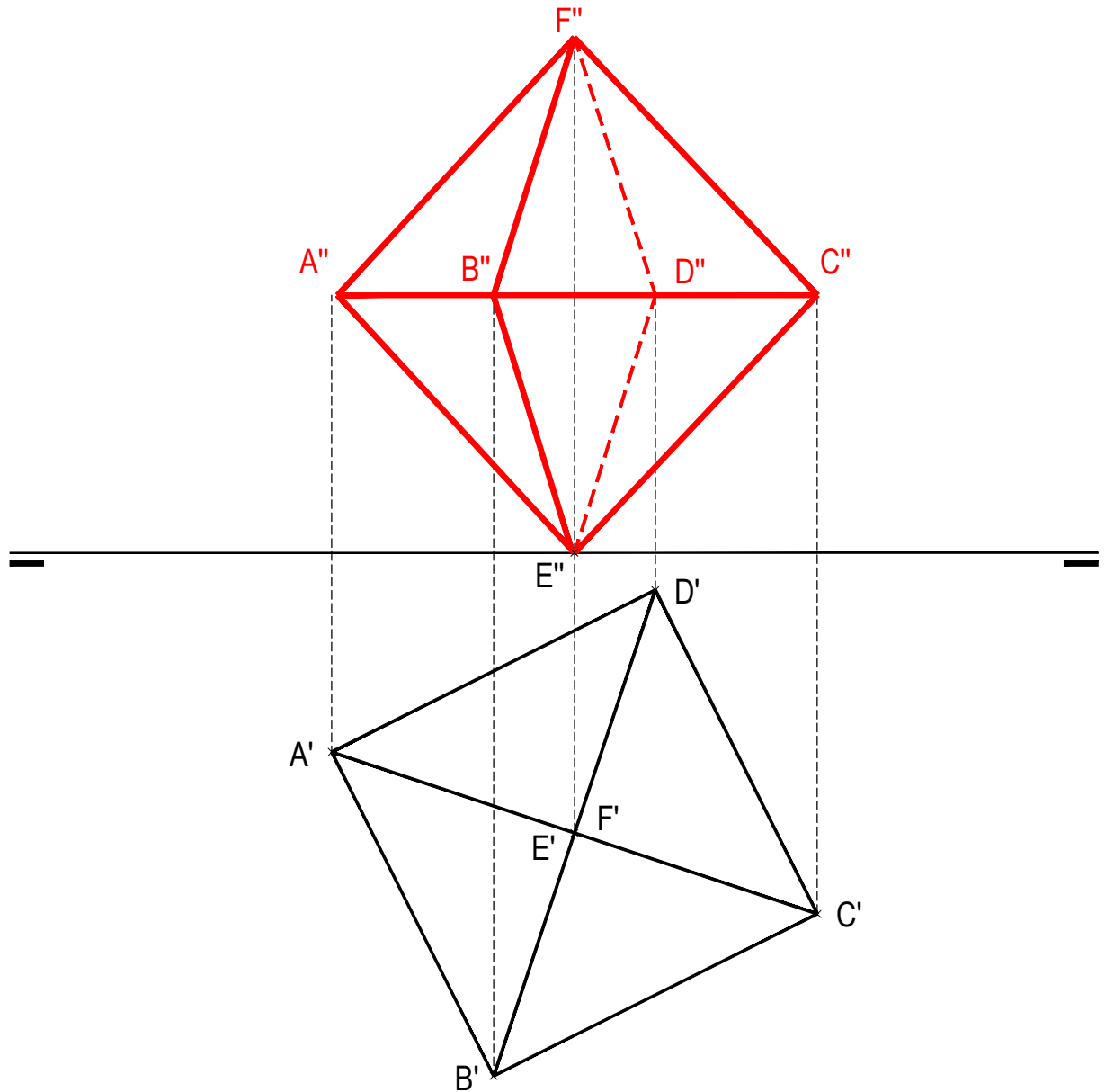


OPCIÓN A (Solución)

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima 3 puntos

Representar, con la visibilidad adecuada, la proyección vertical o alzado del octaedro regular de vértices A, B, C, D, E y F del que conocemos su proyección horizontal o planta, sabemos que su diagonal EF es vertical, y su vértice E de menor cota, está contenido en el plano horizontal de proyección.



OPCIÓN A (Solución)

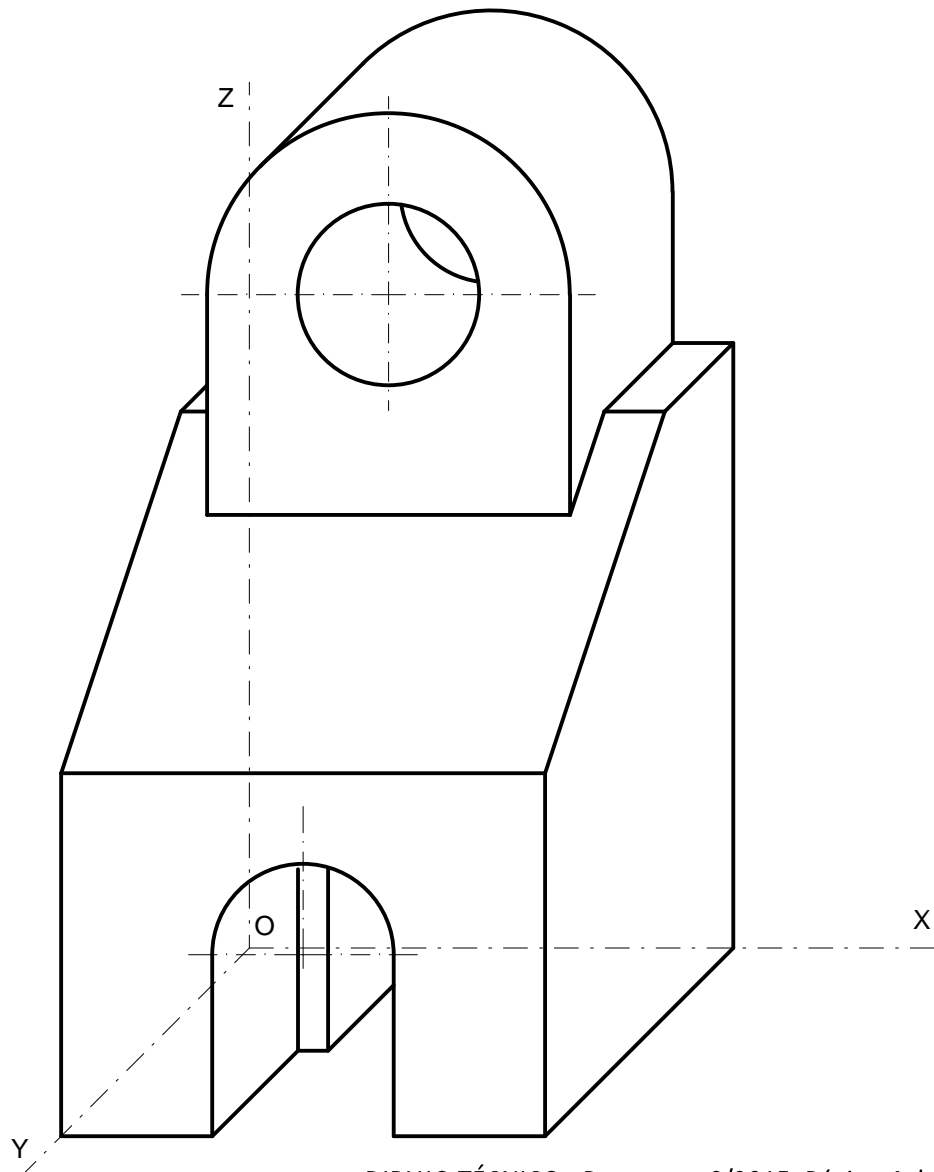
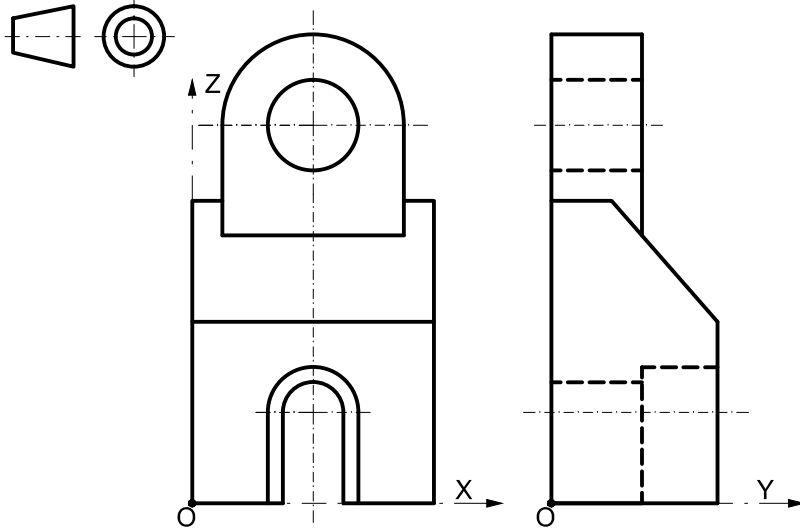
PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN

Calificación máxima 4 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 2/1 la Perspectiva Caballera normalizada (coeficiente de reducción $\mu = 0.5$) de la pieza dada por sus proyecciones.

Tomar las medidas de las vistas. No dibujar líneas ocultas.

Colocar la Perspectiva según la orientación de los ejes y del punto de origen (O) que se indica.

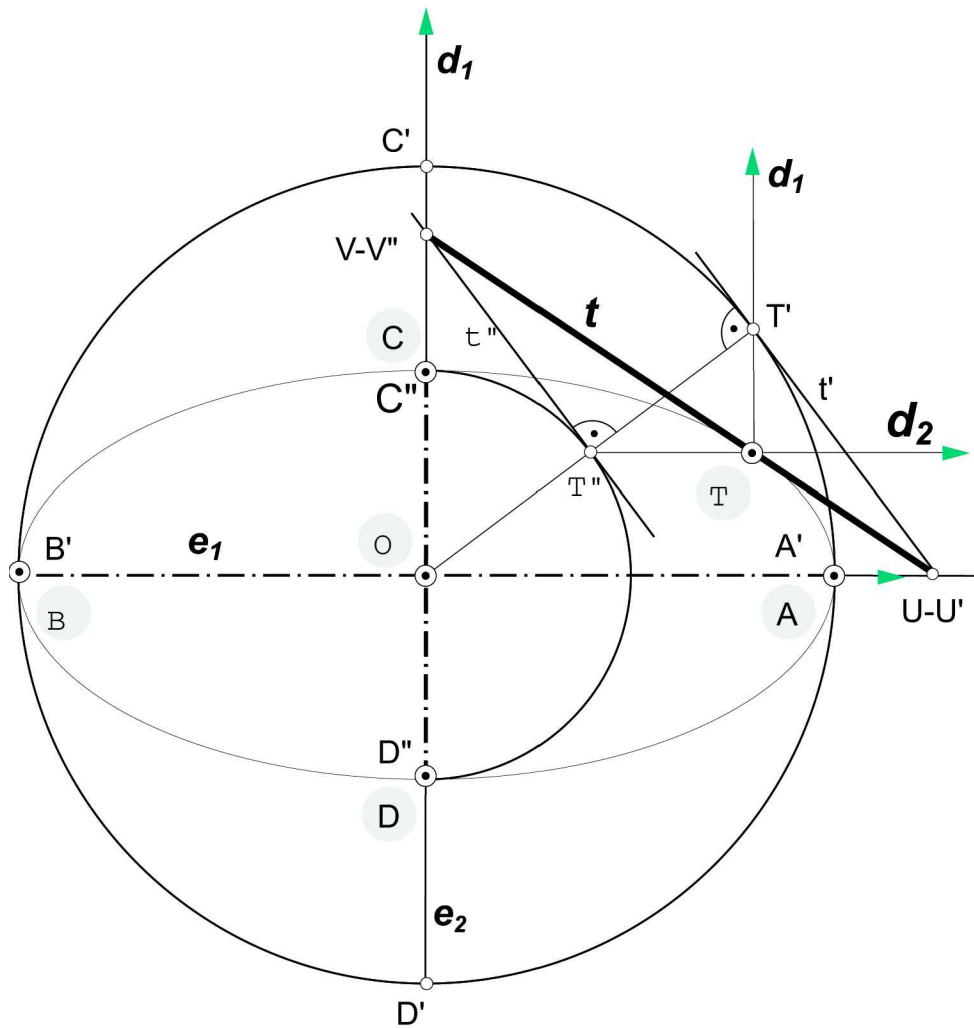


OPCIÓN B (Solución)

PARTE I: GEOMETRÍA MÉTRICA

Calificación máxima 3 puntos

Trácese la recta tangente a la elipse en el punto T , determinado en la misma, partiendo del conocimiento de sus ejes AB - CD y sin trazar la curva.

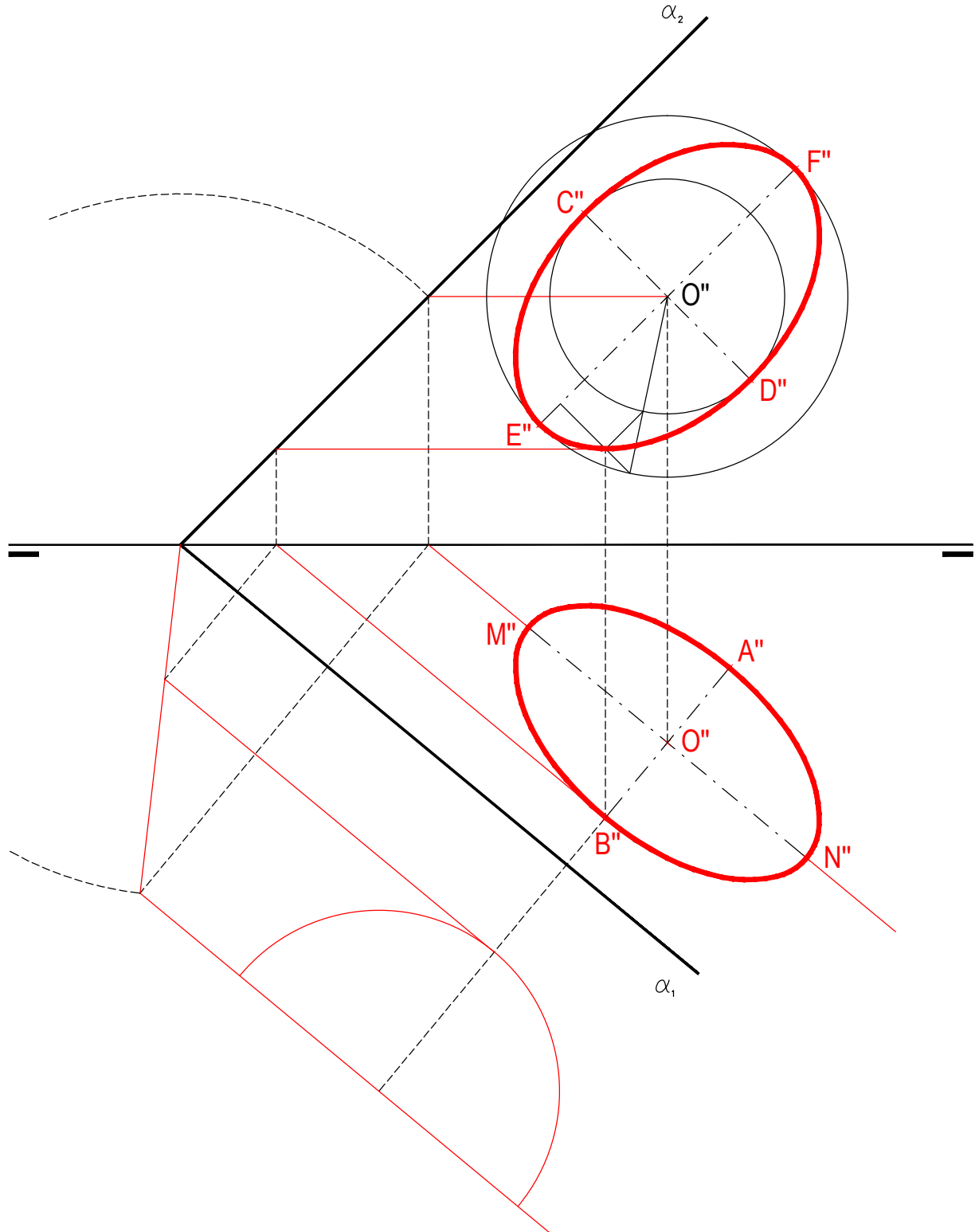


OPCIÓN B (Solución)

PARTE II: SISTEMA DIÉDRICO

Calificación máxima 3 puntos

Representar por sus ejes, las proyecciones diédricas del círculo de 30 mm de radio, de cuyo centro **O** conocemos su proyección vertical, sabiendo que está contenido en el plano α



OPCIÓN B (Solución)

PARTE III: REPRESENTACIÓN DE PERSPECTIVAS Y NORMALIZACIÓN

Calificación máxima 4 puntos

Dado el dibujo isométrico a escala 1:2 de la pieza que se adjunta, cuya acotación está realizada en milímetros, dibujar conforme a las normas ISO a escala 1:1, las vistas mínimas necesarias para definir la pieza. (No se pide la acotación)

